This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

□ BLACK BORDERS
□ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
□ FADED TEXT OR DRAWING
□ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
□ SKEWED/SLANTED IMAGES
□ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
□ GRAY SCALE DOCUMENTS
□ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
□ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

☐ OTHER: ___

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

Patent [19]

[11] Patent Number:

63197966

[45] Date of Patent: Aug. 16, 1988

[54] PROGRAMMABLE COPYING MACHINE

[21] Appl. No.: 62029576 JP62029576 JP

[22] Filed: Feb. 13, 1987

[51] Int. Cl. G03G01500; G03G01500

[57] ABSTRACT

PURPOSE: To simply patternize even a complicated job by collecting those which are required among sorting patterns and registering them as one pattern. sorting patterns and registering them as one pattern.

CONSTITUTION: The titled copying machine is provided with a sorter 22 connected to a copying machine body 21 and provided with plural bins for storing a copy form discharged therefrom, a computer 23 functioning as a controller connected to the copying machine body 21 and for controlling the stored state of the copy form stored in the respective bins of the sorter 22, and an input/ output apparatus 24 connected to this computer 23 and for inputting and outputting necessary data. Also, plural sorting patterns functioning as sheet number information of the copy form stored in each bin are stored, and one or plural arbitrary patterns among these sorting patterns are registered as a pattern of one unit, respectively. In such as way, data constituted of plural sorting patterns can be processed simply by a job unit.

COPYRIGHT: (C)1988,JPO&apio

甲才 2 号証

⑩日本国特許庁(JP)

⑩ 特許出願公開

四公開特許公報(A)

昭63-197966

⑤lnt_Cl.*
G 03 G 15/00

識別記号 302 301

庁内整理番号 7907-2H 母公開 昭和63年(1988)8月16日

審査請求 未請求 発明の数 1 (全49頁)

9発明の名称 プログラマブル複写機

②特 頤 昭62-29576

彦

塑出 願 昭62(1987)2月13日

^{の発}明者 秋田 満郎 神奈川県海老名市本郷2274番地 富士ゼロツクス株式会社 海老名事業所内

神奈川県海老名市本郷2274番地 富士ゼロツクス株式会社

海老名事業所内

神奈川県海老名市本郷2274番地 富士ゼロツクス株式会社

海老名事業所内

東京都港区赤坂3丁目3番5号

⁶発明者 長 岡 満 雄

安 西

①出 願 人 富士ゼロックス株式会 社

②代 理 人 弁理士 山内 梅雄

明 報 書

1.発明の名称

⑦発 明

プログラマブル復写説

2. 特許請求の範囲

3. 発明の詳細な説明

「産業上の利用分野」

本発明は彼等限から排出されるコピー用紙をソ

ーティングするための復写システムに係わり、特に各ピンを配布先に対応付けて仕分けすることのできるプログラマブル彼写版に関する。

「従来の技術」

原稿から複数のコピーをとる場合には、配付先と対応付けてこれらを予め仕分けすると便利である。このために被写機にソータが連結されて使用されることが多い。ソータは、仕分けされた用紙を収容するための複数のピンを購えている。

ソータの最も基本的な使い方は、原稿1つに対してコピーを複数校とるとき、これを1ピンに1枚ずつ順に収容していく方法である(例えば特開昭 5 6 - 1 4 3 4 5 5 号公報参照)。これに対して特開昭 6 0 - 4 4 4 6 4 号公報では、複写限の使用者の要求に応じて各種のソーティングを可能にしたソータを提案している。

第59 図はこの提案によるソーチィング方法を 説明するためのものである。ここで同図 A は、 "スタック機能"を表わしたものである。スタッ ク機能とは、1つのピンに同一種類のコピーを腐

特蘭昭63-197966(2)

次スタックする機能である。図では第1のビンB-1に最初の原稿についての3枚のコピー11がスタックされ、第2のビンB-2に次の原稿についての3枚のコピー12がスタックされる。第3のビンB-3には、最後の原稿についての3枚のコピー13がスタックされることになる。

同図Bは、これに対して"ビン飛ばし機能"を 表わしたものである。ビン飛ばし機能とは、ビン を1度に2ビン以上進める機能である。図では、 第3および第5のビンB-3、B-5にビンが進 められている。

長後に同図では、"ピン進み禁止機能"を表わ したものである。この機能は、ピンを進めること なくコピーをスクァクするために用いられるもの である。図では、第2のピンB-2以降へのピン 進みが禁止されている。

以上ソータの各種機能を説明したが、これらの 設能では、なお複写機使用者に多くの負担をかけ させる場合がある。すなわち、各会社に設けられ たコピー室等では、ソータの各ピンをそれぞれの 配署に対応させた形式でコピーを採りたいという要求が強い。例えば第60図に示すように第1のピンB-1、第2のピンB-2…… 等に、第1の課 K-1、第2の課 K-2…… 等を順次対応させるものとする。このとき、ある配付書類は第1の課 K-1に5部、第2の課 K-2に3部等異なった枚数で配付するものとすると、 従来のソータでは各ピンB-1、B-2…… に対応させてこのような仕分けを行うことができない。

使って逆来では、このような場合、環単位でコピー枚数を設定して、配付する環の数だけコピー作業を繰り返すか、1度に総枚数のコピーを行い、これを後で仕分けするという方法を採っていた。このような方法では、コピー作業に手間がかかったり、仕分け作業が大変となるという問題があった。

そこで特別的 5 4 - 1 4 0 5 4 5 号公 報では、コピー用紙が収納されるピンの番号を指定する装置とマイクロコンピュータを備えたソータ付復写装置(プログラマブル復写機)を提案している。

「発明が解決しようとする問題点」

この提案の装置では入力されたデータを用いて ソーティングを自動的に行うことができるが、次 のような問題があった。

(1)原稿ごとに被写枚数やピンの番号の指定を行う必要があったので、その指定作業が頂難で手間がかかり、指定作業の途中でミスを発生させるおそれがあった。

(2) しかも、一度入力したソーティング用の 作業手順はその一部を検索したり鉱正を行おうと しても、このブログラマブル復写機ではこのため の特別の手段を備えていないため容易ではなかっ た。

(3) 更にこのプログラマブル被写機では、入 カデータとしての配付先名、ピンの番号等を複写 開始前に1度チェックしようとしても、これが事実上不可能であり、ソーティングが完了した時点で誤りを発見しコピーをとり直す場合も存在した。そこで特顧昭 6 1 - 0 0 7 9 9 9 9 号では、各ビンに収容するコピー用紙の枚数情報としてのソーティングパターンを1 つずつ不揮発性メモリに記

値させることが提案されている。ところが現実のコピー作業においては、複数枚の原稿をコピーするときこれらがすべて同一の配布先に配付されるとは限らない。

特開昭63-197966 (3)

枚数や配付形態が異なることもあるのである。

従って、単純にソーティングパターン単位のデ ータを不揮発性メモリに記憶させるのみでは、現 実に行われる1単位ごとの仕事(ジョブ)に対応 させることができず、コピー作業を単純化させる ことができない。

そこで本発明の目的は、複数のソーティングパ ターンで構成されるデータをジョブ単位で簡易に 処理することのできるプログラマブル彼写機を提 供することにある。

「問題点を解決するための手段」

本発明では、第1四に原理的に示したように、 原稿の選写を行う選写機本体21と、この復写機 本体21に接続されこれから排出されるコピー用 紙を収容する複数のピンを購えたソータ22と、 復写機本体21に接続されソータ22のそれぞれ のピンに収容するコピー用紙の収容態様を制御す る制御装置としての計算機 2 3 と、この計算機 23に接続され必要なデータの入出力を行う入出 力機器24とをプログラマブル復写機に具備させ

ここで入出力機器24は例えばデータの入力を 行うキーポードや、データを表示するディスプレ イならびにデータを印字するブリンタを具備して いることになる。入力するデータの記憶媒体とし て、不揮発性メモリ等のメモリを用いれば、紙テ - プを用いた場合のような使用に伴う破損の危険 を大幅に改善することができる。また、メモりに は複数組のソーティングパターンを格納しておく ようにし、ソーティングパターン選択出力手段に よって任意のソーティングパターンを選択できる ようにすれば、コピー作業部門で各種の定型的な コピー作業に容易に対処することができる。

また、本発明の制御装置としての計算機23は、 各ピンに収容するコピー用紙の枚数情報としての ソーティングパターンを複数粗格納する記憶手段 と、この記憶手段に格納されたソーティングパタ - ンのうちの任意の1または複数を新たに1単位 のパターンとしてそれぞれ登録する登録手段を備 えている。

従って本発明によればソーティングパターンの うちの必要なものをまとめて1つのパターンとし て登録することができ、復雄なジョブであっても 簡単にこれをパターン化することができる。 「実施例」

以下実施例につき本発明を詳細に説明する。 項目目次

以下に説明するプログラマブル複写機の実施例 について、まずその説明に用いる項目を列挙する。

- 〔1〕彼写規の紙要
- 〔2〕汎用コンピュータの操作

初期設定……ネームパターン登録

初期設定……料金体系定義

パターン登録

データ登録作業

データ怪正・検索・消去作業……データ怪正

データ修正・検索・消去作業……検索

データ修正・検索・消去作業……消去

データ送信

科金集計

- 〔3〕コピー室での作業の例
- 〔4〕 汎用コンピュータの構成
- 〔5〕コントローラの構成
- (6) 通信データの構造
- 〔7〕 汎用コンピュータの動作

メニュー画面の流れ

ソフト株了処理

データ登録処理

データ修正・検索・消去

データ佐正の詳細

データ検索の詳細

データ消去の詳細

データ送信

パターン登録

料金集計

初期設定

オームパターン登録の詳細

料金体系定義の詳細

通信処理

(8) コントローラの制卸

特開的63-197966(4)

システム制御

シャットダウン制御

キースイッチの制御

通信机理

復写機の概要

第2図は本発明の一実路例におけるプログラマブル復写機の接続状態を表わしたものである。このプログラマブル復写機はプリンタ31を接続した汎用コンピュータ32を備えている。汎用コンピュータ32はコントローラ33を搭載したソータ付き複写機34に接続されている。

第3四はこのようなプログラマブル複写版の各 数能部分を表わしたブロック図である。

このプログラマブル被写機の汎用コンピュータ 3 2 は、CRT 4 1 とキーボード 4 2 を備えてい る。汎用コンピュータ 3 2 は、ソーティングに関 するデータを出力するためのプリンタ 3 1 ならび にコントローラ 3 3 とそれぞれケーブル 4 3 、

4 4によって接続されている。コントローラ33 はケーブル45によって復写機本体46と接続さ れており、汎用コンピュータ 3 2 の出力するデータを基に複写機本体 4 6 の制御を行うようになっている。複写機本体 4 6 には、ソータ 4 7 が接続されている。

このプログラマブル複写では、汎用コンピュータ32がフロッピーディスク駆動 装置を確定することができるようになっている。 データ(コンサータ)は、CRT41を見ながら汎用の時間であり、入りに随時入力可能であり、入りにの受され、フロッピーディスクには受けれる。オペレータは、、これによりジョブデータが汎用される号には多り、CRT41には受付には受けれる。このとき、CRT41には受付に出るの他の必要である。オペレータのとなってもないできる。

オペレータはこの確認後に例えば原稿を復写機

本体 4 6 にセットし、図示しないプリントポタンを押してコピー作業を開始させる。すなわち、この実施例のプログラマブル複写機では、原稿を複写機本体 4 6 にセットしてスタートポタンを押せば、プログラムされたジョブが実行され、所望のソーティングが行われることになる。

ここで、第3図に示した汎用コンピュータ32 とコントローラ33はそれぞれ次のような機能を 持っている。

(1) 汎用コンピュータ 3 2

(a)ソータ47のピン番号に対応する配付先名の定義。

(b) 各配布先に対する料金体系の定義。

(c) 受付番号に基づくコピー枚数の集計ならびに請求書の作成。

(d) 予め定められた部門別のコピー枚数の集計ならびに請求書の作成。

(e) 受付番号別のジョブデータの登録、記憶ならびに管理。

(1) コントローラ33とのジョブデータ等の

涌 億.

(g)コピー確認景をブリンタ 3 l から出力する既のデータ 転送。

(2) コントローラ 3 3

(a) ジョブデータ等について汎用コンピュータ32との通信。

(b)送られてきたジョブデータのストック、 および受付番号の表示。

(c) ジョブデータに従い複写段本体 4 6 の制御を行うこと。

(d) 通常のコピーモードと、プログラムされたソーティングのモード (以下、プログラムソータモードという。) の切り換え。

(e) 復写機本体 4 6 例で行われたコピーにづいて、受付番号に対応させて原稿枚数、コピー用紙のサイズおよびコピー枚数についてのデータを汎用コンピュータ 3 2 に転送。

汎用コンピュータの操作

第4図は汎用コンピュータ32に付属した CRT41の表示面面の内容を表わしたものであ

特閒昭63-197966 (5)

る。汎用コンピュータ32の電源が投入された状態では、同図に示すようにメニュー選択画面51 が表示される。

第 5 図はこのメニュー選択画面を表わしたものである。オペレータはメニュー選択画面 5 1 で(1) データ登録、(2) データ修正、検索、消去、(3) データ送信、(4) パターン登録、(5) 料金集計、(6) 初期設定のいずれかを選択して実行することができる。

ここで(1)データ登録とは、ソーティングを けったののジョがある。とにいう。とには行 アータ登録作び出すことに、消失で を呼び出すことに、消失で を呼び出すことに、消失で をいる。次に(2)データを行ったり、検索で をでいる。なに、インデックス用画面 5 3 を呼び出す、 後次、消去、インデックス用画面 5 3 を呼び出す、 そのによって行われる。(3)データ送信とに示す では、ブルロのデータ(2 からすり)を第 3 図 3 図 のので では、この作業はデータ送信用画 送信する作業をいう。この作業はデータ送信用画 面 5 4 (第 4 図) を呼び出すことによって行われる。

次に(4)パターン登録とは、日常的に発生す るコピー作業で配布先も固定されているような業 務(定形業務)を"パターン"として登録する作 葉である。このプログラマブル波写機では最大 5 0 0 パターンまで登録ができるようになってい る。このパターン登録の作業はパターン登録用画 面55を呼び出すことによって行われる。次に (5)料金集計とは、このプログラマブル設写機 を使用する部門別に料金の管理等を行うときに使 用される作業である。この作業について集計期間 等の設定を行う場合には、料金銀針用画面 5 6 を 呼び出すことになる。最後に(6)初期設定とは、 このプログラマブル復写規を用いたシステムを動 作させるために各種定義を行う作業である。この 作業は、初期設定用画面 5 7 を呼び出すことによ って行われる。

オペレークは、第5図に示したメニュー選択画面51の下部に表示された"選択NO」"の箇所

に " 1 " から " 6 " の数値のいずれかを入力することによって前記した作業の 1 つを選択することができる。この " 選択NO」" の右腕りに表示されている " D I S K 空容量"は、データ登録画面の残り数(残空容質)であり、この例では 4 0 0 0 0 画面分の登録が可能であることが表示さ

<u> (初期設定……ネームパターン登録)</u>

れている。

第6 図は初期設定用画面を表わしたものである。 本システムを助作させるためには、まず初期設定 を行う必要がある。そこで初期設定の作業から説 明を行う。

切期設定用画面 5 7 には、(1)ネームパターン定機と(2)料金体系定機の2つが表示され、"選択NO."の箇所でこれらのいずれかが選択されるようになっている。オペレータが(1)ネームパターン定機を選択すると、ネームパターン登録用画面 6 1 が呼び出される。ここでネームパターンとは、ソータの各ピンに対する配付先をパターンとして捉えたものである。

第7図はこのホームパターン用登録画面の初期 状態を表わしたものである。ホームパターン用登 録画面 6 1 には、ホームコードという 個が設けられている。オペレータはここに " 1 " から " 1 5 " までの数字を入れることができ、それぞれについてホームパターンを登録することができる。この 例では " 1 " から " 5 0 " までの各ピン(BIN) の内で使用するピンについて、それぞれに収容されるコピー用紙の配付先を入力することで、ネームパターンの登録が行われる。

第 8 図および第 9 図はホームパターンの登録例を表わしたものである。このうち、第 8 図に示す例は、ネームコード・1 * についての登録パターンを表しており、第 9 図に示す例はネームコード・2 * についての登録パターンを表している。

第8図に示す例について登録作業を説明する。 オペレータはネームパターン登録用画面 6 1 の下 部に表示された"BIN NO "の箇所におけ る最初の括弧 [] 内に、ビン芸号としてコピー 用紙を収容するビンの番号のうちの1 つの番号を

特別昭63-197966(6)

入力する。これが例えば、1 * であれば、第1番目のピンについての登録作業が行われることになる。この状態でオペレータは次の括弧 []に配布先名を入れる。この第8図に示す例では * 設計管理部 * という配布先名が入力される。同様にしてオペレータは第2番目のピンについて最初の括弧に数値 * 2 * を入力し、次の括弧に * 第1設計部 * と入力する。以下同様である。

ただし、この例では第6および第1番目のビンや、第11~第13番目のピン等についてデータの入力がなく、ソータのピンの使用が分散して行われている。これは、本実施例では工場部門や本社部門、あるいは営業部門等のようにある程度グループ分けしてピンの使用を割り当てたためであり、第1番目のピンから険間なく配布先を対応付けることも可能である。

また、この例では第8から第10のピンについては同一配布先(第1製造部)が規定されている。この場合、第1製造部として例えばそれぞれ3部のコピーを同一のピン(例えば第8のピン)に収

容させることも可能であるが、このようにすせー目のの原稿から3分でつって、日のの原稿から3分でで、これを関いて、ままステープラ符で超じることができくる。そのままステープを行うことが必要となってもまる。そこでピンの数に全し、日本のと対応では、ことがである。というにすることが有効である。

さて、第8図に示した例で第41番目のピンスを号と配布先の入力が行われ、アのタ点を配布先の人力が行われなってののがすべてを受けているので、COのでは、Tののでは、COのでいる。

前者の場合には、できませれている。 がターンのでは、できませんでは、できませんでは、できませんでは、できませんでは、できませんでは、できまれている。 のは、できまれているでは、できまれているでは、できまれているでは、できまれている。 のは、できまれているできまれているできません。 のは、できまれているできますができます。 のは、できまれているできません。 ののでは、できまれているできません。 ののでは、ないできませんできません。 できまれている。 ののでは、ないできません。 ののでは、ないできまるでは、ないでは、ないでは、ようにないである。

オペレータが、登録;T 未登録;N の簡所でアルファベットの、T を入力した場合には、そのネームパターンが登録された後、ネームパターン登録用画面 6 1 は再び第7 図に示したようなデータ入力前の状態に戻る。従って、オペレータは次のネームコードを入力することにより、次のネームパターンを登録することができる。以下同様である。

これに対して、ネームパターンの登録を終了さ

せたいとき、オペレータはキーボード 4 2 (第 3 図)上の図示しないエスケーブキーを押す。一度、このエスケーブキーを押すと、ネームパターン登録用画面 6 1 は 1 つ前の画面としての 初期設定用画面 5 7 に戻る。そして、更にもう 1 度エスケーブキーを押すと、更に 1 つ前の画面としてのメニュー選択画面 5 1 に戻ることになる。

(初期設定……料金体系定義)

次に第6図に示した初期設定用画面57で"選択NO."として数値"2"が選択された場合について説明する。この場合には、料金体系についての定数が行われる。

第10図は数値。2 が選択された場合に CRT41上に現われる料金体系定機用画面の入 力例を表わしたものである。料金体系定機用画面 6 2 はその右上に示された。Page 「個に。1 」 から順に。100 までの数値を入れることができ、最大100通りの料金体系を定機することができる。この第10図では1番目の料金体系の入 力状態を表わしている。

特開昭63-197966(7)

この画面 6 2 において、部門コードとは料金の 集計を行う単位としての郎門を表わすコードを入 力する部分である。部門コードは最大6桁の数字 または文字で規定することができる。1つの画面 に入力された各部門は、下閥の"用紙サイズ"と "単価"との関係がすべて同一ということになる。 この第10図に示した例では、"用紙サイズ"と して " A 4 " 、 " B 4 " および " B 5 " の 3 種類 の用紙を規定しているが、例えば同じ"B4"判 のコピー用紙であってもカラーペーパ(色地の紙) について異なった料金を請求する場合には、これ らを区別して入力することも可能である。"単価" については、コピー枚数との関係で異なった金額 を規定することができる。この例で用紙サイズ "A4"について見てみると、99枚までは1枚 につき10円であり、100枚から999枚まで は8円である。また、1000枚以上については 1枚当たりの料金が7円となっている。

以上のようにして1つの料金体系についてのデータの入力が終了したら、オペレータは[®]登録:

T 未登録; N *の箇所にカーソルを移動させる。 そして、ネームパターンの登録の箇所で説明した ように登録を行う場合にはアルファベット『T『 を入力し、未登録の場合にはアルファペット"N" を入力することになる。アルファベット『T『が 入力された場合には、次の料金体系定義用画面 62がデータ未入力の状態で表示される。この状 題でオペレータは次の料金体系を定義することに なる。以下同様である。これに対して、料金体系 定義の作業を終了させたいとき、オペレータは前 記したエスケーブキーを押す。一度、このエスケ ープキーを押すと、料金体系定義用画面 6 2 は 1 つ前の画面としての初期設定用画面 5 7 に戻る。 そして、更にもう1度エスケープキーを押すと、 更に1つ前の画面としてのメニュー選択画面51 に戻ることになる。

(パターン豆ほ)

このようにして、初期設定が終了したらオペレータは実際に行われるジョブに対する作業に移る ことになる。会社や官公庁等のコピー塞では、週

報や月報のコピーのようにかなりの数の定形作業をコピー作業として行っている。そこで、これらの作業をパターン化するためのパターン登録の作業が行われる。この作業はすでに説明したようにメニュー選択画面 5 1 が表示されている状態で " 選択NO. " として数質 " 4 " を入力し、パターン登録用画面 5 5 を呼び出すことによって行われる。

第11図〜第17図はパターン登録用画面の表示例を表わしたものである。このうち、第11図〜第14図は月報についての1つのジョブとしてリンクされた登録画面に関するものである。ここで、第11図のパターン登録画面55は月報の受約が付けられた表紙に関するものであり、第12図以降のものについてはこの表紙に付けられる更に詳しい月報である。

まず、月報の表紙に関する第11図を基にして 説明する。この第11図で"パターンコードNO. とは、パターンを1面面として表示し登録する場合のコード番号をいう。本実施例で"パターンコ

- FNO. "として、" 1 " から " 5 0 0 " まで の数値を入力することができ、500画面分のパ ターンを別個に登録することができる。第11四 は"パターンコードNO. "が"1"の場合の例 である。この"パターンコードNO. "の間の右 **砕りには"パターン名"が入力されるようになっ** ている。ここで"パターン名"とは、使用される パターンの内容を設わす名称あるいは愛称である。 この例では、月報についてのパターンが登録され るので、"月報"という名称が入力されている。 * パターンコードNO.* の下には、* ネーム コードNO、"の脳が設けられている。ネームコ ードはネームバターンを表わしたコードである。 例えばネームコードとして改位"1"を入力する と、第8回に示したネームバターンが第11回に 示すようにパターン登録用画面55に表示される ことになる。このオームコードは、1つのジョブ についてただしつ割り当てられる。すなわち、第 11図~第14図に示した各パターン登録用画面 55においては共に数値。1。のネームコードが

特開昭63-197966 (8)

与えられるようになっている。

*オームコードNO、 の欄の右隣りには で原稿枚数 機が設けられている。この欄には該当するジョブにおけるそのパターンコードが適用される原稿のページ数が入力される。この第11図に示す例では、月報の表紙が1枚であるので、 で原稿枚数 "として数値"1"が入力されることになる。

さて、ネームコードによって与えられたネームパターンには、このパターン登録の段階でそれわされのビンに対するコピー用紙の収容部数が入力される。第11図~第14図に示した月報では、表紙はネームコードによって規定されたすべての配布先に配付されるものが変化する。すなわち、部署によっては契約の記された表紙だけが配付される。 し、またすべての月報内容が配付される部署もある。

そこでこの第11図に示す例では、すべての配付先に1部以上の部数が個別に入力される。東京本社や大阪支社についてはその内部での配付内容との関係からそれぞれ3部または2部の部数指定が行われることになる。

このようなピン番号ごとの郎散の入力は、バターン登録用画面 5 5 の下部に表示された *BIN NO. () ~ () 部数 () C/N () * 概を用いて行う。すなわち、このうちの最初の括弧にピン番号を入力し、次の括弧に部数を入力する。最後

の括弧にアルファベット C を入力すると次のビンについての入力が行われるためにカーソルが再なる。 た例に移動し、最初の括弧にアルファベット N を入力すると、すべての部政入力が終了したと見做される。この場合、 図示しないカーソルは下橋の・登録: TノF 未登録: N ・ 福に自動的に移動する。

オペレータがこの状態で括弧内にアルファベットTを入力すると、表示されているパターンについてのデータが後に説明するフロッピーディスクに母き込まれ、登録される。またこの場合にはリンクアドレスが作成され、次に表示される画面とリンクすることになる。

これに対して、オペレータが括弧内にアルファベットドを入力した場合には、リンクは行われず、投示されているパターンについてのデータがフロッピーディスクに奢き込まれ登録されると共に、 林了を意味するエンドマークが付加される。

以上のような操作の代わりにアルファベットN

が入力された場合には、未登録の状態となり、オペレータは再度データの入力や修正を行うことが できるようになる。

この第12図に示したパターン登録では、例えば第21ピン目と第22ピン目の配布先に部数が 入力されていない。これは、これらについて「月

特開昭63-197966 (9)

報。のコピーが配付されないことを示すものである。同様に第39ピンの東京本社にか、これはその11回の例と部数が異なっているが、、ソーティングパターン)がありうることを示すものの第12回に示したパターンについても先のの第11回に示した手順で登録が行われ、次のパターのジョブについての第11回から第14回に示すパターン登録が行われることになる。

必要なデータが入力された状態でパターン登録の作業を終了させる場合には、『登録:T/F未登録:N『欄にアルファベットFを入力する。アキーボード42のエスケーブキーを押下する。アルファベットFが入力された場合には、次のパターン登録を行うためにパターン登録用画面55が表示されることになる。このとき、『パターンの『おっとになる。これで可能となることはもちろんである。

エスケープキーが押された場合には、その時点で表示されていた画面についての登録作業が行われることなく、画面はメニュー選択画面51に戻ることになる。すなわち、その直前で幾つかのパターン登録を行っている場合には、これらのデータはフロッピーディスク内に登録され、同一ジョブの最後のパターン登録のデータに対してエンドマークが付加される。

なお、第15図はパターンコードとして
"300"番のものを、また第16図はパターンコードとして"200"番のものをそれぞれ示している。また、以上の説明では第11図〜第14図のパターンを1つのジョブについてのものとして説明したが、これらは共に"パターンコード N O . "と"ネームコード N O . "が変化しないことで容易に利別することができる。

(アータ豆段作業)

以上の作業が終了したら、いよいよ日常的な作 実に移ることになる。この作業の始めとしてオペ レータはデータ豊ほ作業を行う。データ豊ほとは、

ソーティングを行うためのジョブデータの登録作業である。

第18図〜第20図はデータ登録用画面の表示 例を表わしたものである。

まず第18図を例にして説明する。データ登録用画面52を呼び出すと、その上部に"登録日"と"受付番号"の表示された画面が現われる。ここで"登録日"としての"86年10月27日"および"受付番号"の"1027001"は汎用コンピュータ32例で管理して自動的に表示されるものである。"受付番号"は合計4桁分の月日に関するデータとその月日における3桁の"順番"に関するデータで構成されている。

オペレータは最初に"部門コード"と"依頼者" および"パターンコード"を入力する。ここで "部門コード"には、初期設定における料金体系 定義で使用した部門コードを入力する。"依頼者" の入力にはその名前等で任意の形式で行うことが できる。"パターンコード"については、第11 図~第17図において例示したパターン登録にお けるパターンコードのうち所望のものを入力する。これにより、登録されたパターンの呼び出しが行われる。オペレータは、この時点で『原稿枚数』、『用紙サイズ』および『給紙トレイ』の変更を行うことができる。また、配布先について部数の変更も行うことができる。この場合には、『BIN NO. 〔 〕 「 優を用いて行う。

以上の作業が終了したら、オペレータはカーとの作業が終了したら、オペレータはカーとのでは、N () では進して、大きないで、では下を選択する。ではなったには下を選択する。アルファベットででは、現在表示されているですが、ないのでは、ピーディスクにはされる。すなけるのでは、受付番号。は前ののものと同じない。で受けるには、ジョブが終了したものと見做される。

特開昭63-197966 (10)

この場合には、次に表示されるデータ登録用画面 5 2 における"受付番号"は前の画面よりも"1" だけ進んだものとなる。

を発します。 第18図~第20図に示された3つのデータ登録用画面52の ** 受付番号 ** は共に ** 1027001 ** となっており、同一のジョブ となっている。これら個々のデータを疑用画面 52をこの明細書では ** データフレーム ** 20図に示した。 3データフレーム (第18図)の原第 20図に示して 3のデータフレーム (第18図)の原第 20図に ** 3のデータフレーム (第18図)の原第 20図に ** 3のデータフレーム (第18図)の原第 20図に ** 3のデータフレーム (第20図に ** 4のでで ** 4のの原稿について 1つのジョブとしてソーティングが行われることになる。

なお、「登録;T/F未登録;N()」「の概でアルファベットTを入力した場合には、次の表示画面は同一のジョブに関するものとなる。そこでこの場合には、「部門コード」と"依頼者"の

欄は前の画面と同一のものが自動的に表示される ことになり、オペレータはこれらを入力する必要 がない。

(データ作正・検索・消去作業…データ修正)

さて、日常的には以上説明したデータ登録の作業が終了すると、後に説明するデータ送信の作業が行われてソーティングが実行されることになる。 しかしながら、場合によっては先のデータ登録作業で登録したデータの修正や確認等を行いたい場

合がある。このよううな場合には、データ修正、 検索、消去、インデックス用画面 5 3 を呼び出す ことにより、これらが可能となる。これらの作業 をを行うには、第 5 図に示したメニュー選択画面 5 1 の下部に表示された『選択NO. " の箇所に 数値" 2 "を入力することになる。

数値"1"から"45"までの番号をいう。

第23図は、オペレータが怪正作業を選択した場合のデータ修正用画面を示したものである。データ修正用画面63に表示された"Page"隔は、そのジョブにおけるデータフレームの数と表示されている画面のデータフレームを表わしている。この例では、"1/3"となっているので、こののでは、"1/3"となっているので、現在第1のデータフレームが表示されていることが示されている。

この"Page"欄の下には、原稿枚数。欄が設けられている。これはこのジョブにおける原稿の総枚数と表示されている原稿が何番目に属するかを示している。この例では、1/5。となっているので、このジョブにおける原稿の総枚数は5枚であり、表示されている原稿はその1番目であることがわかる。

"原稿枚数"間と同一ラインの左端には"登録日"が示されている。また、その下には、"受付番号"、"部門コード"等が表示されている。こ

特開昭63-197966(11)

れらの箇所でオペレータは"依頼者"、"パターンコード"、"原稿枚数"、"用紙サイイズをできる。またデータに正用画面 6 3 の下部に表示されている"BIN NO. 【 】- 【 】 の数(】 C/N 【 】 "個の修正も可能である。これらのうち、必要な修正が終了したら"登録; T 未登録; N 揮入後; A 前; B 削除; D (】 の欄でアルファベットの入力を行う。

ここでその表示されているデータフレームを住 正前のデータフレームと置き換えて登録する場合には、" () "内にアルファベット T を入力する。また、そのデータフレームの住正を再度行う場合には、" () "内にアルファベット N を入力する。

ところで、このデータ体正作業では単にデータフレームの体正を行うだけでなく、追加や削除を行うことができる。表示されているデータフレーム自体を削除する場合には、 登録: T 未登録; N 挿入後; A 前; B 削除; D [] の

なお、データ修正用画面 6 3 を呼び出した状態でその次の画面を出力させたい場合には、キーボード 4 2 上に配置された図示しないカーソルキーの上方向キー 3 を押せばよい。同様に前の画面を出力させたい場合には、カーソルキーの下方向キー 3 を押せばよい。

データ体正の作業を終了させる場合には、エス

ケーブキーを押せばよい。エスケーブキーを1回押すとデータ修正、検索、済去、インデックス用画面53が表示され、もう1回押すとメニュー選択画面51が表示されることになる。

(データ修正・検索・消去作業…検索)

次にデーク検索について説明する。第22図に示したデータ接正、検索、消去、インデックス用画面53が表示されている状態で数値。2°を入力し、対象となるインデックス番号を入力すると、そのジョブについてのデータ検索が行われる状態となる。

先に説明したデータ接正用画面 6 3 を呼び出す ことによってもこのような確認を行うことができ る。しかしながら、この場合にはキー操作の誤り

(データ修正・検索・消去作業…消去)

次にデータ消去について以明する。第22図に示したデータ修正、検索、消去、インデックス用画面53が表示されている状態で数値。3~を入力し、対象となるインデックス番号を入力すると、そのジョブについてのデータ消去が行われる状態となる。

第25回は、オペレータが射記した改造 °3° を入力した状態で表示されるデータ消去用画面の

特開昭63-197966 (12)

(データ送信)

さて、第5 図に示したメニュー選択画面 5 1 の "選択NO. "の箇所に数値 " 3 "を入力すると データ送信の作業が行われる状態となる。このデ ータ送信の作業では汎用コンピュータ 3 2 からコ ントローラ 3 3 に対してデータ登録された内容の 送信が行われる。送信終了後、オペレータはコントローラ33を操作して、必要なジョブについてコピー作業を開始させることになる。

第26図は前記した箇所に数値。3°を入力した場合にCRT41に表示されるデータ送信用画面を表わしたものである。データ送信用画面54には、インデックス番号に対応させて。受付番号。と"部門コード"が表示される。ここでこれらのジョブデータは次のように色分けして表示される。

- (i) データの送信前……グリーン(ii) データの送信後でそのジョブの株了前…白
- (iii) そのジョブの終了…赤さて、データ送信用画面 5 4 の下部には"送信INDEX番号 [] ~ [] 受付番号スクロー

号が入力される。ただし、特に終りの番号を制限しない場合には、この箇所をブランクにしておく。 データは一度に最大 4 5 ジョブ分送ることができ、コントローラ 3 3 倒でこれらを更に選択することが可能なので、送信の際にどの受付番号のものを先に送るかを調整する必要はない。

がったような複数のジョブや、次以降の画面のジョブをCRT41上に表示させて送信を行うことができるようになる。

送信するジョブの設定を行い、キーボード42 上の図示しないリターンキーを押すと、データの 送信が開始される。これと共にデータ送信用画面 5 4 の最下隔には現在の状態を示すメッセージが 出力される。これには、例えば次のようなものが ある。

- (j) データ送信開始。
- (i)データ送信中。
- (前) データ受信中。
- (iv)通信エラー。
- (v)コピー中です。
- (vi) 紙詰まりが発生しました。
- (vii)コピーが終了しました。

また、この画面 5 4 の最下層右側には、送信を 行ったジョブの総数が表示される。

なお、このメッセージで (iii) データ 受信中とは、コントローラ 3 3 から汎用コンピュータ 3 2

特別昭63-197966 (13)

に料金集計のためのデータ等が受信されている状態を表わしている。また、 (v)コピー中です以降のメッセージは、ソータ付き複写機 3 4 の動作状態を示すメッセージである。

データの送信が行われると、コントローラ33 内の図示しないRAM(ランダム・アクセス・メモリ)内にこれらのジョブデータが書き込まれる。また、コントローラ33の改造 表示部(図示せず)には、送信されたジョブデータの最初のジョブでインデックス番号が表示される。また、ジョブデータの送信が行われるとコピー作業の便宜のためにブリンタ31からコピー強辺深が出力される。

なお、ジョブデータの送信はシステムの作動中に何回でも行うことができる。この場合に、コンピュータ 3 3 内の前記したRAMは後に送られてきた一まとまりのジョブデータを前のジョブデータの上に沓き込み、これによって格納される内容を変更する。

提って、例えば午前中にインデックス番号" 1 " から" 1 5 "までのジョブデータの送信が行われ、 午後にインデックス署号。5°から。40°までのジョブデータの送信が行われたとすると、後者の段階でインデックス署号。1°から。4°までの受付署号のジョブを実行することはできない。インデックス署号。1°から。4°までの受付署号のジョブを後に実行する必要が生じた場合には、これらについて新たにジョブデータの送信を行わなければならない。

V - j. .

後に送られてきたジョブデータによってRAMの記憶内容が変更されれば、CRT41に表示される前記した色もこの変更時点においてすべてグリーンとなる。

第27図および第28図はコピー確認契の出力 例を表わしたものである。ジョブデータの送信が 行われると、コピー確認照 6 6 は受付番号ごとに ブリントアウトされる。第27図は第26図に示 した受付番号"1027001"に関するジョブ 内容を示し、第28図は受付番号

*1027002*に関するジョブ内容を示す。 ここで第27図を例にとり、コピー確認異66

を説明する。コピー確認異 6 6 6 の最下隔にはそのジョブにおける限格の枚致の合計とコピーサイズおよびコピー枚数の合計が表示されている。そして、配付先ごとの枚数はデータ登録の際の各データフレームの表示とは異なって、そのジョブだりの総数すなわち全データフレームにおけるその配布先の枚数の総数が表示される。第5 ピンの第四数計略における枚数の算出過程を示すと次のようになる。

 $(1 \times 1) + (2 \times 1) + (2 \times 2) = 7$

オペレータはこのようなコピー確認票 6 6 を用いてコピー作業の開始前にその内容を確認することができると共に、コピー株了後にはコピーの数の確認や配付の際の参考データとして用いることができる。

さて、ソータ付き複写機 3 4 何では、オペレータがコントローラ 3 3 の操作を行って今から行おうとするジョブのインデックス番号を設定する。そして、そのジョブに使用する原稿を図示しない原稿送り装置にセットし、あるいはブラテンガラ

ス(図示せず)にセットしてコピー作業を開始さた。1ジョブ分の作業が終了すると、前記のだまった、当するアータの作業が終了すると、当ずるアータが赤色に変更される。オペアのジョブを選にしてのショブを選にしている。この人は、コークははCTR41上ではした。またのについてもコントローラ33上で選択するにとができ、についてもコントローラ33上で選択することもできる。

このようにして毎日のコピー作業が行われていくが、本実路例のプログラマブル復写機ではこれらのコピー作業の結果としてのデータを書頭しておき、これを基にして各部門にコピー料金を請求することができる。このために、料金集計のためのアータ設定が行われる。

(科金英計)

さて、第5図に示したメニュー選択画面51の

特開昭63-197966 (14)

"選択NO. "の箇所に数値" 5 "を入力すると 料金英計の作業が行われる状態となる。

第29 図は、この状態でCRT41に表示される料金集計用画面を表わしたものである。料金集計用画面56には、「集計期間()-〔) 「の憫と、」部門別:1受付番号別;2〔 〕 「の間の2つの間が表示される。後者の間に数値 「1」を入力すると、部門別の集計が行われる。これに対してこの後者の間に数値 「2 「を入力すると、受付番号別の集計が行われる。

第30図は部門別の集計が行われる場合のデータの入力例を表わしたものである。この例では、料金の集計期間が86年9月1日から同年9月30日までとなっている。期間を設定してキーボード42上のリターンキーを押すと、コントローラ33から送られてきたデータに基づいて汎用コンピュータ32が料金の計算を行い、その結果をブリンタ31に出力する。

第31図は、この場合のブリントアウトされた 内容としての部門別料金集計を表わしたものであ

第32図は、これに対して受付番号別の料金集計が行われた場合の結果の一例を表わしたものである。この場合には、受付番号の若い順にジョブ単位で料金の算出が行われる。また該当する期間の全受付番号についての料金の設計も計算され表

示されることになる。受付署号別料金集計 6 8 には、部門コードも併せて表示されるので、どの部門のコード作業がどの時点で築中するかといった分析も可能となる。

コピー室での作業の例

以上汎用コンピュータ 3 2 の操作を中心にして 本実論例のプログラマブル複写機を説明したが、 次にコピー室における実際の作業例を説明する。

第33図はコピー室の作業の流れの一例を表わしたものである。この図では、作業の流れを8つのステップで表わしている。なお、これらの作業に先立って初期設定やパターン登録が行われることはもちろんである。

(ステップ①)

 タ登録を行うことになる。 汎用コンピュータ 3 2 によるデータ登録の詳細は、 先の第 1 8 図から第 2 2 図において説明している。

(ステップの)

この後、コピー作業の対象となる原稿がコピー 室に集まってくる。

(ステップ③)

作業者は到着した原稿について予めデータ登録した内容と比較し、原稿の抜けや変更がないかを 調べる。これについては、第24図で説明したデータ検索を行うのが便利である。

(ステップ④)

データ登録を行った箇所について修正や変更を 行う必要があれば、この作業が行われる。登録し たジョブについてのキャンセルがあった場合にも、 この時点で作業の変更が行われる。このステップ ④の作業は第22図~第25図が対応する。

(ステップ⑤)

作業の対象としてのジョブが確定すると、汎用 コンピュータ32からコントローラ33にデータ

特開町63-197966 (15)

送信が行われる。このとき、コピー確認異 6 6 がブリントアウトされる。以上の作業は第 2 6 図から第 2 8 図で説明した作業に対応する。

(ステップの)

コントロー 5 3 3 にデータの格納が行われたら、ソータ付き 復写 3 4 によるコピー作業が行われる。このとき作業者としてのオペレータはコントロー 5 3 3 の受付番号と原稿の受付番号とを確認してコピー作業を行うことになる。

(ステップの)

オペレータはソータ47から株了姿みのコピーを取り出し、コピー確認異86を用いてこれをメール関74は各配布先に対応した例が配置されており、これらの棚には配布先が記されている。ソータ47が空になったら、再びステップ面に戻って次のコピー作業が行われる。また必要に応じてデータ登録やデータ送信が行われることになる。

(ステップ图)

メール棚74に格納されたコピー用紙は、メー

ル配達用の作業者75によって適宜それぞれの配布先に配付される。また、月極め等の予め決められた期間ごとに汎用コンピュータ32は料金の実計を行い、それぞれ対応する部署に請求を行うことになる。料金の請求については、第29図〜第32図において説明した。なお、例えば月極めで料金の管理を被決して行う場合には、料金集計ドータの需復用として汎用コンピュータ32に用いられるフロッピーディスクを月ごとに交換し、データの保管を行うようにすればよい。

以上、プログラマブル復写機の内容を説明したが、次にこの複写機の要部についてこれらの説明を行う。

汎用コンピュータの構成

第 3 4 図は汎用コンピュータおよびこれに接続された入出力機器の構成を表わしたものである。 汎用コンピュータ 3 2 は専用のCPU(中央処理 装置) 1 0 1 を備えている。CPU1 0 1 はバス 1 0 2 によって次の各部と接続されている。

(1) J-1. ROM103

ブート・R O M (B O O T ・ R O M) 1 0 3 は この汎用コンピュータ 3 2 の起動のため等の基本 的なプログラムを格納したリード・オンリ・メモ りである。

(p) D M A z > 1 p - 5 1 0 4

メモリとデータのやりとりをCPU101とは 独立して制御するための回路である。

(ハ) クロック回路 1 0 5

クロックを作成するための回路である。

(ニ) ブリンタインターフェイス 106

ブリンタ 3 l を接続するためのインターフェイス回路である。

(*) C R T 1 2 9 - 7 x 1 2 1 0 7

C R T 4 1 を接続するためのインターフェイス 回路である。

(へ) キーポードインターフェイス108

キーポート 4 2 を接続するためのインターフェイスである。

(F) R A M 1 0 9

アータの一時記憶を行う作業用のランダム・ア

クセス・メモリである。

(チ) 時計回路110

このプログラマブル復写機では日付の管理をしているので、この時計回路 1 1 0 はカレンダを記憶しており、かつ汎用コンピュータ 3 2 の電源がオフとなっていても内部電源で計時動作を行なえるようになっている。

()) ブザーインターフェイス 1 1 1

キーポード42上のキーを押下したとき等にブ ザー音を発生させるための回路である。

(ヌ) フロッピーディスクコントローラ112

この汎用コンピュータ32に装備されている2種類のフロッピーディスクドライバ113、

1 1 4 の制御を行うための回路である。ここで第 1 のフロッピーディスクドライバ 1 1 3 は、(i) 汎用コンピュータ 3 2 のシステムを動作させるた めのプログラム、(ii) 料金体系データ、(ii) ホームパターンデータおよび(iv)パターン登録 データの以上を格納したフロッピーディスク用の

ドライバである。また第2のフロッピーディスク

特別昭63-197966 (16)

ドライバー14は、料金集計用のデータやデータ 登録等に用いられるフロッピーディスクをドライ パするためのドライバである。

(ル) 通信制御回路115

コントローラの構成

第 3 5 図は前記した汎用コンピュータ 3 2 とソータ付き複写機 3 4 (第 3 図参照) をとりもつコントローラ 3 3 の構成を表わしたものである。

コントローラ 3 3 も独自に C P U 1 2 1 を明えている。 C P U 1 2 1 はパス 1 2 2 によって次の各部と接続されている。

(1) ROM123

このコントローラ 3 3 の制御を行うためのプログラムを格納したリード・オンリ・メモリである。 (ロ) R A M 1 2 4

作業用のランダム・ナクセス・メモリである。 (ハ) 通信制御回路 1 2 5 汎用コンピュータ 3 2 内の通信制御回路 1 1 5 との間におけるデータ通信の制御に用いられる回路である。

(ニ) 第1の入力ポート126

第1の入力ポート126はコントローラ33内部における入力データを取り扱う。これには、モード切換スイッチ127から送られてくるモード切換情報やフォワード・スイッチ128から送られてくる押下情報がある。

第36図はコントローラの提作パネルを表わしたものである。 操作パネル129の左下部分には、モード切換スイッチ127とフォワード・スイッチ128が配置されている。 ここでモード切換スイッチ127は "プログラムソータモード" と、"コピーモード" の2つモードを択一的に選択させるためのスイッチである。 ただしコントローラ33が "プログラムソータモード" に設定されているときにこのモード切換スイッチ127が押されると、" 割り込みコピーモード" に設定される。この " 割り込みコピーモード" に設定される。この " 割り込みコ

ピーモード ^{*} では、ソータ付き彼写機 3 4 がコピーの割り込み処理を行うことができる。

一方、フォワード・スイッチ128は多数のジ ョブがコントローラ33に送られてきたときに、 ジョブを進める場合、すなわち受付番号を進める ときに使用される。このフォワード・スイッチ 128を1回押すたびに1ジョブずつジョブが先 に進み、押し続けるとCPU121の処理によっ て 0 . 3 砂ごとに1ジョブずつジョブが進行する。 ジョブを1ジョブずつ後退させるには、モード切 換スイッチ127によって "コピーモード" に設 定した状態でこのフォワード・スイッチ128を 押すようにすればよい。また、このコントローラ 33では、モード切換スイッチ121とフォワー ド・スイッチ128を同時に押したとき、現在進 行中のデータフレームにおける処理がそのデータ フレームにおける先頭に戻るようにリセット動作 が行われるようになっている。

(ホ) 第 1 の出力ポート 1 3 1

第35図において第1の出力ポートはコントロ

ーラ33内部における出力データを取り扱う。これには、受付番号表示回路132についてのデータの出力、動作表示回路133についてのデータの出力、およびコントローラ電源オフ回路134についてのデータの出力がある。

ここで受付番号表示回路 1 3 2 は、第 3 6 図に示した操作パネル 1 2 9 の左上に配置されたの回されたの回表 1 3 5 に受付番号を 3 桁で表示するための音である。この表示窓 1 3 5 には、のショブには、のデータフレーム番号が表示されたプロをは、である。また指定されたジョブし、この時点でした。 変けるのである。これは、オペレータが 以ってその 受付番号 びコピー作業を 開始させる 事態を防止する。

オペレータは表示窓 1 3 5 内にドットが表示されているときには、そのジョブを繰り返す場合を除き、前記したフォワード・スイッチ 1 2 8 を提

特開昭63-197966 (17)

作して次のジョブを選択することになる。なお、コントローラ33に送られてきたすべてのジョブが終了すると、表示窓135内の受付番号自体が点減動作するようになっている。

操作パネルの表示窓135の右隣りには1列に 8個の表示ランプ(発光ダイオード)137が配 置されている。これらは動作表示回路133によ って駆動されるものである。ここでプログラムソ ータモードランプは、彼写機がプログラムソータ モードに設定されている状態を表示するランプで ある。コピーモードランプは彼写機がコピーモー ドに設定されていることを表示するランプである。 割り込みコピーランプは、割り込みコピーが行わ れる状態を表示するランプである。プログラムソ ータモードコピー中ランプは、プログラムソータ モードでコピーが行われている状態で点灯するラ ンプである。データ受信中ランプは汎用コンピュ ータ32からアータが受信されている状態を表示 するランプである。これにはジョブデータの送信 **等がある。データ送信中ランプは、汎用コンピュ**

ータ32ヘデータの送信を行っている状態を表示するランプである。これには、料金集計用のデータ等がある。通信エラーランプは、通信のエラーが発生したときに表示するランプである。通信エラーについては、後に詳しく説明する。

お待ち下さいランプは、特機状態を指示するランプは、特機状態を指示するランプは、例えばオペレータがエスケープキーを押して汎用コンピュータ32のプログラムをプログラマブル複写機以外のプログラムに切り換えようとした場合に、それが一時的に延期されるような場合にその時間中点灯する。通信エラーが発生しましたランプは、汎用コンピュータ32とコントローラ33との間の通信データにエラーが発生したとき点灯するランプである。(へ) 第2の入力ポート141

第35 図に戻って 以明を続ける。 第2の入力ポート 141は第1の入力ポート 126 と異なり、ソーク付き 復写 設34から入力される データ を取り扱う。 ここでレディデータ 142とは、ソータ付き 復写 優34 がレディになったことを示すデー

タである。自動原稿送り選択スイッチデータ 143とは、ソータ付き複写機34で自動原稿送 り装置(図示せず)が選択されたことを示すデー タである。ソータ選択スイッチデータ144は、 ソータ47が選択されたことを示すデータである。 スタートブリントスイッチデータ145は、復写 機本体46回の図示しないスタートブリントスイ ッチが押下され、コピーの開始が指示されたこと を示すデータである。

電光信号146は、復写機本体46例で電光形でにしてフラッシュ 部光 が行われたことを示るなる では が が 1 回行われることになる る では が 2 の では 光 が 1 の で は 光 が 1 の で は 光 が 1 の で は と か 2 で が 7 で は 数 知 の タ イ ミング の が デー 複 と と て 用 い られる。 マンク ロック 1 4 8 は で で ある。 原稿 エンブティ 信号 1 4 9 は 、 空 と な で 原稿 が 空 と が 遅 で 原稿 が 空 と が 遅 で 原稿 が 空 と な が 遅 で 原稿 が 空 と が 遅 で 原稿 が 空 と が 遅 で 原稿 が 空 と が 遅 で 原稿 が 空 と

た状態を示すデータである。ソークインクリメント信号150は、ソータ47のピンにコピー用紙が入るたびに出力されるデータであり、 課金データとして用いられる。マシンシャットダウン信号151はソータ付き復写機34が止まっている状態を示すデータである。 復写機電源オン信号152は、復写機本体46の電源がオンとなった状態を示すデータである。

(ト) 第2の出力ポート161

特開昭63-197966 (18)

ータである。プログラムデリバードバルス 1 6 5 は、それぞれの原稿についてコピー用紙の収容が終了するたびにソータ付き復写機 3 4 何にこれを知らせるためのデータである。

プログラムクリアバルス166は、例えば1枚 目の原稿を5枚とり2枚目の原稿を10枚とる場合に、1枚目の原稿を10枚とあれた時点でコピー枚数をクリアするために出力されるデータである。プリントボーズ借号167は、フラッシュ露光のクイミングが聞引きされる際にポーズをとる時に出力されるデータである。トレイ選択信号168は、彼写機本体46例のどの供給トレイを使用するかの選択を行わせるためのデータである。

通信データの構造

次に第37図~第40図を用いて、汎用コンピュータ32とコントローラ33の間で行われる通信データの構造を説明する。

このうち第37図は汎用コンピュータ32からコントローラ33に送られるジョブデータの構成を表わしたものである。1度に通信されるジョブ

アータ 1 7 1 は、 第 1 の 受付番号についてのジョブデータ 1 7 1 - 1、 第 2 の 受付番号についてのジョブデータ 1 7 1 - 2 等のように通常の場合には投数の受付番号(複数のジョブ)に関するデータから構成される。 更にそれぞれのジョブデータ1 7 1 - 1、 1 7 1 - 2 …… は、 フレームごとのアータユニット 1 7 2 で構成されている。

ここで、受付番号の最初のデータユニット 1 7 2 には、その受付番号、コピー用紙のサイズ、 原稿の枚数、各ピン番号と部数との割り当て、お よびその受付番号のジョブデータにおけるフレー ム数についてのデータが配置されている。また、 同一受付番号内の後続のデータユニット 1 7 2 に は、受付番号を除いたデータが配置されている。

なお最終フレームのデータユニットには、フレーム数の表示箇所に最終フレームであることを示すフラグが書き込まれる構成となっている。また、1回の通信の最後のジョブデータで最後のフレームについては、フレーム数を表示するデータ配置場所に送信の終了を示す送信エンドコードが書き

込まれる構成となっている。

第39図はコントローラ33から汎用コンピュータ32に対して送られるメッセージの構成を示している。メッセージ174は、受付番号とメッセージコピーおよびデータエンドコードから構成されている。ここでメッセージコードおよびその

内容は例えば次のようなものである。

M 1 ; 受付番号×××のコピー中です。

M2;受付番号×××のコピー終了しました。

M3;受付番号×××にジャムが発生しました。

M.4.:受付番号×××コピー紙を補給して下さ 、

M 5 ;電源がオフとなっています。

M.6:原稿枚数にミスマッチが発生しました。

M 7 ; 数写機が停止しています。

M 8 ; (メッセージクリアコード)

Mg;通信エラーが発生しました。

第40図は、汎用コンピュータ32からココートローラ33へは、カれるメッセージの構成を示了コートを表すれる。このメッセージ175は、ソフト株了コードによって構成されている。CRT41にメニーの面が表示されている状態でオペレータを押したエスケーブーを押するについてのプログラムの実行を株了させる。このとき、プログラマブル複数

特開昭63-197966 (19)

としてのプログラムの終了が可能であれば、ソフト株了コードとしてのメッセージ175がコントローラ33何に送出される。

ところでコントローラ33は汎用コンピュータ32がプログラマブル復写機としての共働作業でいると、ソーティなができなくいの行われてなるの集計作業ができなくれたの集計中にエスケーブキーが押されたなったは、汎用コンピュータ32はで変けるには、汎用コンピュータ32はで変けたない。そして、コピー料金の集計作業のですない。そして、コトトについてのではないので、コーク32例で完全に株了した時点でプログラムの実行を株丁させることになる。

徒って、オペレータがこのプログラマブル復写 機について料金集計の作業を要求していないよう はプログラマブル復写機のシステムにおいては、 エスケープキーが押された時点で汎用コンピュー タ 3 2 はプログラムの実行を直ちに終了させるこ とが可能であり、例えば他のフロッピーディスク を用いて日本語文章の作成等の他の作業を**直ちに** 実行することができるようになる。

汎用コンピュータの助作

次に汎用コンピュータ32の動作を各項目に分けて説明する。

(メニュー画面の流れ)

第41図はCRT41上のメニュー画面の流れの低要を表わしたものである。汎用コンピュータ32の電源が投入されると、メニュー選択処理が行われ(ステァブ①)、メニュー選択画面51(第5回参照)が出力される(ステァブ②)。このメニュー選択画面51には、デーク登録可能なレコード数が表示される(ステップ③)。

この状態で、第34図に示した汎用コンピュータ32内のCPU101はキーボード42上のいずれかのキーが押されるのを待機する(ステップ④)。そして、テンキーから致値"1"が入力されれば(ステップ⑤)。これに対して数値"2"が入力されれば(ステップ⑦:Y)、データ佐正

・検索・消去処理が行われる(ステァブ®)。テンキーから数値。3°が入力されれば(ステァブ®)。デンキーから数値。4°が入力されれば(ステァブ®)。テンキーから数値。4°が入力されれば(ステァブ®)。テンキーから数値。5°が入力されれば(ステァブ®)。テンキーから数値。6°が入力されれば(ステァブ®)。テンキーから数値。6°が入力されれば(ステァブ®)。

以上とは異なり、メニュー選択画面51か表示された状態でエスケープキー(ESC)が押さてれた場合には(ステップの:Y)、プログラ処理が行われる(ステップの)。また・1・から、6・およびエスケーブキー以外のキーが押されたことには(ステップの)、キー入力のエラ示され(ステップの)、正しいキー入力を待殴することになる(ステップの)。

(ソフト株了処理)

第42 図は、第41 図のステップ®におけるプログラマブル復写機のプログラムの終了としてのソフトウェアの終了処理を具体的に表わしたものである。

エスケープキーが押された時点で汎用コンピュータ32からコントローラ33に対すると信すないのデータがない場合(ステップ①:N)、いない場合、汎用コンピュータ32は在ちにソフトは、了コード175(第40図を照)。この場合にはカコンピューラ33に送信する(ステップ②)。これにより汎用コンピュータ32とコントローラ33の共働によるプログラスが収写版の作業は終了する。

これに対して送信済みデータが存在する場合、 CPU101はプログラムソータモードでコピー が行われている状態であるかどうかの判別を行う

特開昭63-197966 (20)

(ステァブ⑤)。コピーが行われている場合には、これがすべて終了するまでコピー中であることを表示するメッセージが出力される (ステップ⑥)。ブログラムソータモードでのコピーが終了している場合には、料金請求についての未集計データがなければ、汎用コンピュータ32は直ちにソフト終了コード175 (第40 図 参照)をコントローラ33 に送信する (ステップ②)。これに対して未集計データがある場合には、コ

これに対して未集計データがある場合には、コントローラ33から引続きコピー集計データ 1 73(第38回参照)の受信が行われる(ステップ®)。そして、この受信が終了した時点で、 汎用コンピュータ32はソフト終了コード175 (第40回参照)をコントローラ33に送信する ことになる(ステップ®)。

(データ登録処理)

第43回は、第41回のステップ®におけるデータ登録処理の流れを具体的に変わしたものである。

データ登録用画面 5 2 (第 1 8 図 参照)を出力したら(ステップ①)、 C P U 1 0 1 は最終登録済みの受付番号を呼びだす。 そしてこれに " 1 "を加算してこれを現在の受付番号とし、 データ登録用画面 5 2 に出力する(ステップ②)。この後、キー入力の持数状態となる(ステップ③)。

キーボード 4 2 からキー人力があったら、それがパターンコードに関するものの場合には 2 受 日 両面 5 2 に出力する (ステップ⑤)。 そして 3 のでキー人力を待機する 状態となる (ステップ⑥)。 また、キーボード 4 2 からネームコードの入力があった場合には (ステップ⑥)、 竣当するホームパターンがデータ 登録用画面 5 2 に出力される (ステップの)。 そして、再びキー入力を待機する状態となる (ステップ③)。

更に、キーボード 4 2 からデータ入力が行われた場合には(ステップ®)、入力データをデータ登録用函面 5 2 に表示し(ステップ®)、再びキー入力を特徴する状態となる(ステップ®)。

また、カーソルキーのうちの。 ① が押された場合には(ステップ ②)、次のページの画面が出力され(ステップ ②)、 * ② * が押された場合には(ステップ ②)、 1 ページ前のページの画面が出力される(ステップ ③)。 そして再びキー入力を待機する状態となる(ステップ ③)。

る (ステップ®)。この場合には、以後ネームコードおよび依頼者の名前の入力は禁止される (ステップ®)。これは、前ページと同一内容として自動的に表示するからである。この後、再びキー入力を待機する状態となる (ステップ③)。

カーソルが"登録;T/F未登録;N()" 胴に進められた状態で、未登録を意味するアルファベァト"N"がキー入力された場合には(ステップの:Y)、表示されているデータ登録用画面52について再びキー入力を許可する状態となる(ステップの)。

これに対して、最終画面の登録を意味するアルファベット。F。がキー入力された場合には(ステップの:Y)、画面上のデータが前記したフロッピーディスクに格納された後(ステップの)、データ登録の出力を意味するデータ登録終了フラグがセットされ(ステップの)、次のデータ登録用画面が出力される(ステップの)。

また、以上のキー入力と異なりエスケーブキー の押下が行われた場合には(ステップの)、デー

特開昭63-197966 (21)

夕登録の作業が終了しメニュー選択画面 5 1 に画面表示が戻ることになる。

以上説明したキー入力以外のキー入力が行われた場合には(ステップ②:N)、キー入力エラーメッセージが画面上に表示され(ステップ③)、キー入力の待機状態となる(ステップ⑤)。

なお、ステップのに移行する前の状態でエスケープキーが押下された場合にも(ステップの:Y)、データ登録の作業が終了しメニュー選択画面 5 1 に画面表示が戻る。また"BIN NO. () - () 部数() C/N () " 欄でアルファベット ° C ° が入力された場合には(ステップの)、その表示画面でキー入力が続行し(ステップの)、アルファベット ° C ° または ° N ° 以外のデータがこの入力個所に対して入力された場合には、キー入力エラーメッセージが画面上に表示され(ステップの)、キー入力の待機状態となる(ステップの)。(データ 修正・検索・消去)

第44図は、第41図のステップ®におけるデータ接正・検索・消去処理の流れを具体的に表わ

したものである。

データ 修正、検索、消去、インデックス用画面53 (第22回参照)を出力したら(ステップ①)、CPU101は登録されているデータの受付番号および部門コードを呼びだし画面に出力する(ステップ②)。この後、キー入力の待機状態となる(ステップ③)。

この状態で数値。1 *が入力されてデータの体 正が相には(ステップ®:Y)、の領域で では、ステップ®:Y)のののでは、 では、ステップ®)。そして、イルによった。 では、ステップ®)。そして、これに場合の ないは、3 *が入力されたよった。 は、アクの検索で、ないは、これにないので は、ステップのとないではない。 は、ステップのはは、RAM109内ので には、このようなはには、RAM109内ステップに には、このでの領域は、アクのセットが行われた。 には、アクのないは、アクのセットが行われた。 には、アクスを には、アクスを がは、アクスを がは、ステップのないにはない。 では、このようなはは、アクのセットが行われた。 には、アクスを がは、アクスを がは、アクスと がは、アクスを がしたりが、アクスを がしたりが、アクな がしたりが、アクな がしたりが、アクな がしたりが、アクな がしが、アクな

さて、データの修正、検索、消去いずれかの状態が選択された後にインデックス署号が入力されると(ステップ®:Y)、CPU101は該当するインデックス署号にジョブデータが存在するかどうかの判別を行う(ステップ®)。モ場合には(N)、キー入力にミスがあったとしてキー入分エラーメッセージ(MSG)をデータ修正、検索、インデックの)。

一方、該当するインデックス番号にジョブデータが存在した場合、CPUlllllRAMIlのの前記した領域の内容を参照する。そして用のの域にセットされているフラグがデータ検のの正理を行う(ステップ®)。またそのの正では、ステップ®)。またそののでは、ステップ®:Y)、データ検索領ファグであれば(ステップ®:Y)、データ検索領ファグであれば(ステップ®)。更にそののは、カーされているフラグがデータ消去用のフラグがデータ消去用のフラグがデータ消去用のフラグがデータススをは、シャトされているフラグがデータスを表現して、

であれば(ステァブ⑪: Y)、データ消去のための処理を行う(ステァブ⑫)。これらの処理(ステァブ⑫)。これらの処理(ステァブ⑫、⑫、⑫)については、彼で詳しく説明する。これらの処理が終了したら、CRT41には再びデータ修正、検索、消去、インデァクス用画面53が出力されることになる(ステップ①)。

一方、キー人力の待機状態(ステァブ③)でエスケーブキーが押されると(ステァブ®:Y)、データ修正、検索、消去の作業が終了しメニュー選択画面51に画面表示が戻ることになる。また、インデァクス番号やエスケーブキーの押下情報以外の情報が入力された場合には(ステァブ®:N)、キー人力にミスがあったとしてキー入力エラーメァセージ(MSG)がデータ修正、検索、消去、インデァクス用画面53上に出力される(ステァブ⑩)。

(データ修正の詳細)

第45回は、第44回のステップ®で示したデータを正処理を具体的に表わしたものである。データ体正処理においては、CRT41上にまずデ

特開昭63-197966 (22)

ータ修正用画面63(第23図参照)が出力され る(ステップ①)。そしてインデックス番号で指 示された該当する受付署号のデータの1ページ目 (第1のデータフレーム) がCRT41上に表示 される(ステップ②)。そして、これ以後キー入 力の待後状態となる(ステップ③)。

この状態で住正用のデータの入力があれば(ス チップ④)、入力データがデータ能正用面面 6 3 の該当個所に表示される(スチップ⑤)。そして、 再びキー入力の待機状態となる(ステップ③)。

これに対してキー入力としてカーソルキーのう ちの" f "が押された場合には(ステップ®)、 次のページの画面が出力され(ステップの)、 " B "が押された場合には(ステップ®)、 1 ベ - ジ前の画面が出力される (ステップ ®)。 そし て再びキー入力を待機する状態となる(ステップ **3)**.

さて、"BIN NO. () - () 部数 () C/N [] * 間でアルファペット * N * が入力さ れれば(ステップ⑩)、カーソルが次の下隔に進

められるが、アルファベット"C"が入力された 「場合には(ステップ①:N、②:Y)、そのデー タフレーム内でのデータの住正作業を執行させる ことができる(ステップ③)。以上のキー以外の キーとしてエスケープキーが押された場合には (ステップの: Y)、データ佐正用の作業が終了 し、CRT41はデーク怪正、検索、前去、イン デックス用画面 5 3 を表示することになる。また 以上以外のキーが押下されたときには(ステップ ①:N)、キー入力にミスがあったとしてキー入 カェラーメッセージ (MSG) がデータ 修正用 画 面63上に出力される(ステップの)。

ところで、 * BIN NO, () - () 部数 () C/H () "榀でアルファペット"N * が 入力されると (ステップ (D:Y)、 * 登録; T 未登録; N 挿入後; A 前; B 削除; D [] の欄にカーソルが移動し、ここでアルファベット についてのキー入力が待機される状態となる(ス チップ切り。

修正した内容を登録しない場合、オペレータは

この時点で未登録を意味するアルファベット" N.* を入力する(ステップ®)。この場合には、再び ステップ③の状態に戻される。

表示されているデータフレームを修正前のデー タフレームと置き換えて登録する場合、オペレー タはアルファペット"T"を入力する(ステップ (D)。この場合には、CRT41上に表示されて いるデータフレームのデータが第2のフロッピー ディスクドライバー 1 4 にセットされているフロ ッピーディスクに格納される(ステップ⑩)。そ して、修正された原稿の枚数が計算され、次のデ ータ修正用画面 6 3 が出力される (ステップ OB)。

ところで前に説明したようにこのデータ修正作。 業では単にデータフレームの佐正を行うだけでな く、追加や削除を行うことができる。まず現在表 示されている画面の後に1画面を挿入する場合に は、"登録; T 未登録; N 挿入後; A 前; B 削除;D { } "の欄にアルファベット"A" を入力する(ステップ⑩)。また、現在表示され

ている画面の前に1画面を挿入する場合には、前 記した塀にアルファベット『B『を入力する(ス テップ勿)。これらの場合には、リンクアドレス の変更が行われる(ステップの)。

ここでリンクアドレスとは、1つのジョブ(受 付番号)におけるそれぞれのデータフレームをす ンクさせるアドレスをいう。例えばある受付番号 のジョブが全部で5ページのデータフレームで構 成されていたとする。この場合には、第1のデー タフレームに次の第2ページのデータフレームの アドレスが記されており、第2のデータフレーム にはそれぞれ自身のデータフレームのアドレスと この後、キー入力の待機状態となる(ステップ③)。 第3のデータフレームのアドレスが記されている。-第3のデータフレームには、同様にしてこのデー タフレーム自身のアドレスと、更に次の第4のデ ータフレームのアドレスが記されていることにな る。第5のデータフレームでは、リンク先の第4 のデータフレームのTドレスと、リンクの終了を 示すエンドマークが記されている。

徒って、データフレーム自体を追加あるいは削

特開昭63-197966(23)

除するときにはリンクする2つのデータフレーム間のアドレスを整合させておく必要があるのである。このためには、現在のデータフレームの全ページに更に1ページが加えられ(ステップの)、リンクするアドレスの変更が行われた後に、。加された登録用画面がCRT41に出力されることになる(ステップの)。そして、この追加のために表示さた画面に対してキー入力が許されることになる(ステップの)。

また表示されているデータフレーム自体を削入しているデータフレームは、「BN」を発表している。「BN」を開入している。「BN」を表示する(ステップの)。「BN」では、BN」では、「BN」では、BN

3).

これに対して、ステップ®に移行した時点でエスケープキーが押された場合には(ステップ®)、データ 医正用の作業が株了し、CRT41はデータ 医正、検索、消去、インデックス用画面 53 を表示することになる。また以上以外のキーが押下されたときには(ステップ®:N)、キー入力にミスがあったとしてキー入力エラーメッセージがデータ 医正用画面 63 上に出力される(ステップ®)。この状態ではペレータは、正しいキー入力を行うことができる(ステップ®)。

<u>(アータ検索の詳細)</u>

第46図は、第44図のステップ®で示したデータ検索処理を具体的に表わしたものである。データ検索処理においては、CRT41上にまずデータ検索用画面 64(第24図参照)が出力される(ステップ®)。そしてインデックス番号で指示された核当する受付番号のデータの1ページ目(第1のデータフレーム)がCRT41上に表示される(ステップ®)。そして、これ以後キー入

力の待機状態となる(ステップの)。

この状態でカーソルキーのうちの。 ① * が押された場合には(ステップ④)、次のページの適面が出力され(ステップ⑤)、オペレータはその内容を確認することができる。またカーソルキーのうちの。 ② * が押された場合には(ステップ⑥)、1 ページ前の画面が出力され(ステップ⑦)、オペレータはその内容を確認することができる。

アータの検索を終了させる場合、オペレータはエスケーブキーを押す(ステップ®)。この場合にはアータ検索用画面 6 4 の代わりにデータを正、検索、消去、インデックス用画面 5 3 が表示されたとになる。また以上以外のキーが押下されたときには(ステップ®:N)、キー人力にミスがあったとしてキー入力エラーメッセージがデータ検索用画面 6 4 上に出力される(ステップ®)。モして、再びキー入力の特徴状態となる(ステップ®)。

(データ消去の詳細)

第47回は、第44回のステップので示したデ

ータ消去処理を具体的に表わしたものである。データ消去処理においては、第222図に示したデータ修正、検索、消去、インデックス用画面53が表示されている状態でオペレータが改値。3°を入力する。これによりCRT41上にデータ消去用画面65(第25図を照)が出力される(ステップ①)。このデータ消去用画面65は第22図に示したデータ修正、検索、インデックス、用画面53と同一構成である。

この状態でCPU101はオペレータによるキがまでCPU101はオペレータによるタルスカを待機する(ステップの)。オジャ確認を見いて、受付番号)のイ消去の確認を行うために画面の最下級では、そのでは、ないには、ないのでは、ないのでは、ないでは、ないには、ないのでは、ないのでは、ないのでは、ないのでは、ないでは、ないのではないでは、ないのではないでは、ないでは、ないではないのでは、ないのではないでは、ないではないでは、ないでは、ないのではないで

特開昭63-197966 (24)

これに対してインデックス番号の代わりにエスケーブキーが押された場合には(ステップ③:N、⑦:Y)、データ消去処理が終了し、データを正、検索、消去、インデックス用画面53が表示されることになる。また上記以外のキーが以って入力された場合には(ステップ⑦:N)、キー入力エラーメッセージが出力され(ステップ②)。

なお、 N・キー、 Y・キーおよびエスケーブキー以外のキーが押された場合には、キー入力エラーメッセージが出力され(ステップ®)、正しいキーを入力できる状態となる(ステップ®)。(データ送信)

第48図は第41図のステップ®におけるデータを信処理の流れを具体的に表わしたものである。このデータ送信の作業では、汎用コンピュータ32からコントローラ33に対してデータ登録された内容が送信される。このとき、CPU101はまずデータ送信用画面54(第26図を照)を出力する(ステップ®)。そして、登録されているデータの受付番号と紹門コードを画面に出力する(ステップ®)。

オペレータがデータ送信を行うべきインデックス番号の開始番号と終了番号とをキーボード 4 2 から入力すると(ステップ®:Y)、被当する受付番号のデータが送信される(ステップ®)。データの送信中は、"データ送信中"というメッセ

ージが画面上に表示される(ステップ®)。ジョブ単位でデータの送信が終了すると、送信データの受付番号がグリーンから白色に変化する(ステップの)。送信すべき全ジョブについてそれらの送信が終了すると(ステップ®:Y)、送信データがブリンタ31によってブリントアウトされる(ステップ®)。

ところで、CRT41上に表示されるデータ送信用面面54には、最大45ジョブしか表示が用意ことができない。そこで46以上のジョブがのでまれている場合には、カーソルキーのうち応じでであるいは、キーを用いて必要に応せるではであるにはなる。、G・キーがの面面を確認することになる。、G・キーがの面面をはは(ステップの)。また、8・キーが押された場合には(ステップの)。

このようにして各画面の状態を把握し、オペレータが2ページ以降にまたがった受付番号あるいは2ページ以降の受付番号を指定するものとする。

この場合、オペレータはデータ送信用画面54に 表示されている『受付番号スクロール 〔 〕 『の 個所にデータ送信すべきジョブのうちの例えば最 先のもののインデックス番号を入力する(ステッ プロ:Y)。これによりそのスクロール致だけ画 面表示ポインタが移動し(ステップ®)、ポイン タが析たに示した位置から+44ジョブまでの受 付番号および部門コードがCRT41上に表示さ れる(ステップ⑩)。すなわち、現在入力された インデックス番号が1番目のインデックス番号に "格上げ"される。この状態でオペレータはその 表示画面における "送信[NDEX番号〔 〕 ― () *を指定することになる(ステップ①)。 ここでオペレータは、必ずしもインデックス番号 *1 *から番号指定を行う必要がないことはもち ろんである。

以上のキー操作とは異なり、キー入力を行うことのできる状態(ステップ③)でエスケーブキーが入力された場合には(ステップ®)、データ送信の作業が終了し、CRT41にはメニュー選択

特開昭63-197966 (25)

画面 5 1 が表示されることになる。また以上説明したキー以外のキーが誤って操作された場合には (ステップ®:N)、キー入力エラーメッセージ が出力され (ステップ®)、正しいキーを入力できる状態となる (ステップ®)。

(パターン登録)

第49 図は第41 図のステップのにおけるパターン登録処理の流れを具体的に表わしたものである。このパターン登録の作業では、CPU101 がまずパターン登録用面面 55 (第11 図を照)を出力する(ステップ①)。ここで、キー入力の传機状態となる(ステップ②)。

キー入力があり(Y)、これがカーソルキー
・↑ **の押下による場合には(ステップ③:Y)、
次のページの画面が出力される(ステップ④)。
これに対して ** 8 ** キーが押された場合には(ステップ⑤:Y)、1 ページ前の画面が出力される
(ステップの)。このようにして所望のページが出力された状態でオペレータは定形作業をパターン化したパターン登録の作業を行うことになる。

まず、オペレータは、パターンコードNO. *をテンキーから入力する(ステップの:N、®:Y)。入力された敗値はCRT41の該当個所に表示される(ステップ®)。同様にして、オペレータはパターン名を入力する(ステップ®)。このときには、かなー漢字変換等の手法によって漢字入力が可能である。パターン名もCRT41の該当個所に表示される(ステップ®)。

以上の操作が終了したら、ネームコードの入力が行われる(ステップの:Y)。ネームコードが入力された段階で該当するネームパターンが画面上に表示されることになる(ステップ®)。 続いてオペレータは該当するジョブにおけるそのネームパターンが適用される原稿の枚数をテンキーから入力する(ステップ®、®)。そして、次に各ビンごとに部数の入力を行うことになる。

このビンごとの部数の入力は、ビン番号を指定して部数を入力することによって行う(ステップ ®、 ®)。このような入力は、パターン登録用画面 5 5 の下部に表示された BIN NO. () - ()

ここでアルファベット・C・が入力された場合には(ステップの、O:N、O:Y)、次のピンについての入力が可能な状態となる。すなわちカーソルが表示画面上のその欄で再び左側に移動し、最初の括弧から入力が可能となる。

 リンクする次のパターン登録用画面 5 5 が出力される(ステップの)。これと共に、画面の枚数や原稿の枚数等についての計数が行われ、表示された画面の"Page"欄と"原稿枚数"欄にそれぞれ出力される(ステップ®)。

一方、ステップ®の段階で最後の括弧内にアルファベット * N * が入力された場合には(ステップ®:Y)、未登録の状態となり、そのパターン登録用画面 5 5 に対してデータの修正が可能となる(ステップ®)。また、最後の括弧内にアルファベット * F * が入力された場合には(ステップ®)、表示されているパターンが登録される(ステップ®)。すなわちアルファベット * T *

特開昭63-197966 (26)

が入力された場合と同様に、画面上のデータをパ ターンコードに対応付けて、第1のフロッピーデ ィスクドライバ 1 1 3 にセットされたフロッピー ディスクにデータが格納される。ただし、アルフ ァベット。F。が入力されたこの場合には、パタ - ンのリンク作業は終了し、リンクするソーティ ングパターンは現在の表示画面のパターンが最終 **パターンとなる。従って、この場合にも1ジョブ** におけるパターン登録の終了を示すフラグとして のエンドマークがセットされる(ステップの)。

これに対して、ステップ図の段階で以上のキー 操作の代わりにエスケープキーの押下が行われた 場合には(ステップ図)、パターン登録処理の作 葉が終了し、CRT41にはメニュー選択画面 5 1 が表示されることになる。またこれ以外のキ ーが誤って押下された場合には(ステップ®:N)、 キー入力エラーメッセージが出力され(ステップ **め**)、再びキー入力を行うことのできる状態とな る(ステップロ)。

同様にステップ②のキー入力の状態でエスケー

プキーが押された場合には(ステップ(D:Y)、 パターン登録処理の作業が終了し、CRT41に はメニュー選択画面51が表示されることになる。 またこのステップ②のキー入力の状態で以上説明 した以外のキーが入力された場合には(ステップ ①:N)、キー入力エラーメッセージが出力され (ステップの)、再びキー入力を行うことのでき る状態となる(ステップ②)。

(科金集計)

第50図は第41図のステップ目における料金 集計処理の流れを具体的に表わしたものである。 この料金集計処理の作業では、CPU101がま ず料会集計用画面 5 6 (第29 図 参照) を出力す る(ステップ①)。そして、キー入力の待機状態 となる(ステップ②)。

さて、料金集計用画面56には、"集計期間 〔 〕 - 〔 〕 の 欄と、 。 部門別; 」受付番号 別; 2 () "の隔の2つの欄が表示される。そ こでオペレータはまず集計期間の始期と終期をそ れぞれテンキーから入力する(ステップ②)。

CPUlOlはその集計期間に対応するデータが 存在するかどうかの判別を行い(ステップ④)、 データが存在する場合にはそのままカーソルを "部門別;」受付番号別;2 () "の臘に移動 させる。そしてキー入力の待機状態となる(ステ ップ②)。これに対してその集計期間に対応する データが存在しない場合には、"集計データなし" というメッセージが画面上に表示され、前記した と同様にカーソルが"部門別; 1受付番号別; 2 [] の欄に移動してキー入力を待機する状態 となる(ステップ②)。後者の場合とは、将来行 われるコピー作業に対して予め集計期間をセット しておくような場合である。

カーソルが『部門別;1受付番号別;2〔〕。 の間に移動した状態でオペレータがテンキーから 1°を入力すると、CPU101は部門別の集 計が指示されたと判別する(ステップ®:Y)。 この場合には、該当期間内にある集計データが料 金体系に従って部門別に計算される(ステップの)。状態となる(ステップの)。 そしてその結果がブリンタ31によって部門別科

金集計67(第31図参照)としてブリントアウ トされる(ステップ®)。

一方、カーソルが『部門別;1受付番号別;2 () "の優に移動した状態でテンキーから"2" が入力された場合には、受付番号別の集計が指示 されたものと判別される(ステップ図)。この場 合には、該当期間内にある集計データが料金体系 に従って受付番号別に計算される(ステップ®)。 そしてその結果がプリンタ31によって受付番号 別料金製計68(第32図参照)としてブリント アウトされる(ステップ⑪)。

以上と異なりェスケープキーによる入力が行わ れた場合には (ステップの: Y)、料金集計処理 が終了する。すなわち、CRT41にはメニュー 選択画面51が表示されることになる。これ以外 のキー入力が誤って行われた場合には(ステップ) Ø:N)、表示画面にキー入力エラーメッセージ が出力され(ステップの)、再びキー入力の待後

(初期設定)

特開昭63-197966 (27)

第51図は第41図のステップのにおける初期 設定処理の流れを具体的に表わしたものである。 この初期設定処理の作業では、CPU101がま ず初期設定用画面57(第6図参照)を出力する (ステップ①)。そして、キー人力の待機状態と なる(ステップ②)。

さて初期設定用面面 5 7 で数値 " 1 "が入力されると、CPU 1 0 1 はネームパターンの登録が行われるものと判別する(ステップ ③: Y)。 そしてネームパターン登録処理を実行することになる(ステップ ④)。これについては後述する。

これに対してキーボード 4 2 から改 値 * 2 * が キー入力の待機状態となる(ステップの)。 入力された場合には、CPU101は料金体系の ネームパターン登録用画面61には * ネームコ 定義が行われるものと判別する(ステップ ⑤: Y)。一ド * という 擬が設けられている。オペレータが この場合には料金体系定義処理が実行されること ここに 放 値を入力すると、これがネームコードと になる。これについても後述する。 なる(ステップ ③: Y)。これにより以後そのネ

以上と異なりキーボード 4 2 のエスケーブキーが押された場合には、初期設定処理の作業が終了し、CRT 4 1 にはメニュー選択画面 5 1 が表示される。また以上説明したキー人力以外のキー人

力が存在した場合には(ステップの:N)、キーの操作されがあったものとしてキー入力エラーメッセージが表示され、再度キー入力を受け付ける状態となる(ステップの)。

(オームパターン登録の詳細)

次に第52図を用いて、第51図のステップ④におけるネームパターン登録処理の詳細を説明する。

オペレータによってホームパターン登録が選択されると、ホームパターン登録用画面 6 1 (第 7 図 参照) が出力される (ステップ①)。 そして、キー入力の待機状態となる (ステップ②)。

ネームパターン登録用画面 6 1 には"ネームコード"という 欄が設けられている。 オペレータがここに 及値を入力すると、これがネームコードとなる (ステップ③: Y)。 これにより以後そのネームパターンの 画面の作成 過程が表示されることになり (ステップ④) カーソルはピン番号を入力する 個所に移動してキー入力を特護する状態となる (ステップ②)。

この状態でピン番号の入力があると、その入力 データが画面に表示され(ステップ⑤)、カーソ ルが配布先名を入力する個所に移動する。そのステ ン番号についての配布先名が入力されると(ステ ップの)、その入力データが画面に表示される(ステップ⑤)。オペレータはピン番号と配布先の 対のデータをこのように繰り返し入力し、ネーム パターンを作成する。

以上のようにしてそのネームコードについてのホームパターンの作成が共了したら、オペレータはカーソルを「登録;T 未登録;N の 箇所に移動させる。そして現在表示されているネームパターンを登録する場合には(ステップの:Y)、キーボード 4 2 から C R T 4 1 上に表示されているネームパターンが第 1 のフロッピーディスクドライバ 1 1 3 を通じてフロッピーディスクドライバ 1 1 3 を通じてフロッピーディスクドライバ 1 1 3 を通じてフロッピーディスクドライバ 1 1 3 を通じてフロッピーディスクに格納される(ステップの)。

これ対して、カーソルを"登録; T 未登録; N の箇所に移動させた段階でデータの修正等の 必要性に気付いた場合、 オペレータはアルファベート * N * の入力を行う(ステップ®: Y)。 この場合、 C P U 1 0 1 は再びキー入力を受け付けるので(ステップ®)、データの修正や追加を行うことができる。

なお、キー入力の待機状態で(ステップ②)エスケープキーが押下された場合にはホームパターン登録処理作業が終了し、初期設定用画面 5 1 が表示される。この状態で更にエスケープキーが押されれば、CRT41にはメニュー選択画面 5 1 が表示されることになる。

これに対して、以上のキー操作以外の操作が誤って行われた場合には(ステップの:N)、表示画面にキー入力エラーメッセージが出力され(ステップの)、新たにキー入力を特機する状態となる。

(料金体系定義の詳細)

次に第53回を用いて、第51回のステップ® における料金体系定義処理の詳細を説明する。

オペレータによって料金体系定義処理が選択さ

特問8863-197966 (28)

れると、料金体系定義用画面 6 2 (第 1 0 図参照) が出力される (ステップ①)。 そして、キー入力 の待機状態となる (ステップ②)。

さて料金体系定義用画面 6 2 ではオペレータが る料金体系を登録する場合には(ステップ⑤~①まずページ番号を入力する(ステップ⑤)。この : N、⑥:Y)、キーボード 4 2 からアルファペページ番号は画面右上に表示される(ステップ⑥)。ァト T を入力する。この場合には、そのペーこの状態で、再びキー入力の特徴状態となる(ス ジの料金体系が第1のフロッピーディスクドライテップ②)。 パ113を通じてフロッピーディスクに格納され

次にオペレークはその画面表示されている料金 体系に共通して適用される部門コードを入力する (ステップ③)。部門コードは、それぞれの表示 個所に表示される(ステップ④)。この状態で、 再びキー入力の待機状態となる(ステップ②)。

この後、オペレータは料金体系としての諸データを入力する(ステップ③)。これには(i)用紙サイズ、(ii)単価との関係で規定される枚数、および(ii)単価の3種類のデータがある。これらのデータが入力されるたびに入力データは表示画面上の該当する個所に表示される(ステップ④)。以上のようにして料金体系定義用画面62の1

ベージ分(1つの料金体系)の作成が終了したら、オペレータはカーソルを『登録;T 未登録;N の箇所に移動させる。そして、現在表示されてのお金体系を登録する場合には(ステップ⑤~~・N、®:Y)、キーボード42からアルファベット『T"を入力する。この場合には、そのドライバ113を通じてフロッピーディスクドあされる(ステップ⑤)。この場合には、次の料金体系に表示されることになる。

これ対して、カーソルを「登録;T 未登録;N の 的所に移動させた及階でデータの 悠正等の 必要性に気付いた場合、オペレークはアルファベット N の人力を行う(ステップの:Y)。この場合、CPU101は再びキー入力を受け付けるので(ステップの)、データの修正や追加を行うことができる。

ところでこの料金体系定義処理では、カーソル キーを機作して料金体系用の適面のうちの任意の

ページを呼び出し、修正等の作業を行うことができる。すなわちキー入力の特徴状態(ステップの)でカーソルキーのうちの「↑」が押された場合には(ステップの)。これに対して「↓」が解された場合には(ステップの)、1ページ前の画面が出力される(ステップの)。このようにして所望のページが出力された状態でオペレータは料金体系を確認したり、修正することになる。

なお、キー入力が特機されている状態でエスケープキーが入力さた場合には(ステップ®)、料金体系定義処理作業が終了し、初期設定用画面57が表示される。この状態で更にエスケープキーが押されれば、CRT41にはメニュー選択画面51が表示されることになる。

これに対して、以上のキー操作以外の操作が誤って行われた場合には(ステァブの:N)、表示画面にキー入力エラーメッセージが出力され(ステァブの)、新たにキー入力を特徴する状態となる。

(通信処理)

次に第54 図を用いて、コントローラ 3 3 との 簡での汎用コンピュータ 3 2 の通信処理を説明する。

さて、汎用コンピュータ 3 2 例では割り込みの要求によってコントローラ 3 3 例からの送信を受けるようになっている。すなわち、CPU101は割込処理によって通信要求があることを判別すると(ステップ①、、通信許可をコントローラ 3 3 例に送信する(ステップ②)。これと共にCPU101は通信エラーの発生を監視するために、タイマカウンタに所定の値をセットする(ステップ③)。ここでタイマカウンタは第 3 4 図内のクロック回路105 と R A M 1 0 9 によって構成することができる。

この状態でコントローラ 3 3 から汎用コンピュータ 3 2 に 1 バイト 単位でデータの送信が開始される。 C P U 1 0 1 は 1 バイト分のデータが受信されるまで(ステップ③: N)、前記したタイマカウンタの計数値を1ずつ波算していく(ステッ

特開昭63-197966 (29)

プ③)、監視を再開することになる。 以内に行われなかった場合、すなわち 1 パイトの 受信が行われる前にタイマカゥンタの計数値が "0"になった場合には(ステップ⑤: Y)、通信エラーが発生したものと判別される。この場合 には、"通信エラーが発生しました。"というメッセージが表示される(ステップ®)。 R A M 109内の所定の領域を用いて構成した N G カウンタの計数値がクリアされる(ステップ®)。

ここでNGカウンタは通信要求以外の理由で割り込みがかかったときの回数を計数するカウンタである。すなわち、汎用コンピュータ32は割り込みがかかったにも係わらずその要求が判別できないときには(ステップ①: N)、コントローラ33例からの要求が認識不可能なことを送信する(ステップの)。ここでNGカウンタはハーコンピュータ32の起動時にイニシャライズされ、・0°となっている。

コントローラ33から、前記した認識不可能な

要求が 5 回送信されると (ステップの: Y)、 CPUl0lは通信エラーがあるものと判別し、 コントローラ 3 3 に対して通信エラーの送信を行う (ステップの)。そして、前記したように N G カウンタの計数値をクリアして (ステップの)、 監視を再開することになる。

ステップ①に戻って以明を続ける。1パイトのデータが規定時間内に送信されたら(ステップ②: Y)、CPU101はそのデータがデータ送信の終了コードであるかどうかの判別を行う(ステップ②)。終了コードではない場合、その1パイトのデータをRAM109の所定の領域に格納する。そしてタイマカウンタを再びセットし(ステップ③)、次の1パイトのデータの受信を行う。このようにしてデータの受信が行われて最後に終了コードが到来したら(ステップ③: Y)、サ

終了コードが到来したら (ステップの: Y)、サム (SUM) チェックが行われる (ステップの)・サムチェックで問題がなければ CPU 101 は通信制御回路 115 を制御してデータの受信が良好に行われた旨をコントローラ 33 に対して送信す

る(ステップ®)。この後、受信されたデータの 解読が行われる。

この結果、受信されたデータがメッセージに関するものであれば(ステップ®:Y)、CPU
より1は該当するメッセージをCRT41上に表示する。こ後、NGカウンタの計数値がクリーを表れる(ステップ®)。またそのデータがコピーを表れる(ステップ®)。またそのデータがコピーを集まれる(ステップの)。このもは、データのを計されたジョブの受付番号の表示されているののはいいのでは、アートをののはいいのでは、アートをののはいいのでは、アートをのがいるとがである。とがCRT41上で示される(ステップの)。

コントローラの制御

次にコントローラ 3 3 何の制御を各項目に分けて以明する。

(システム制御)

第55回はコントローラ33のシステム制御の

様子を扱わしたものである。ここでシステム制御とはソータ付き複写機 3 4 がプログラムソータモードに設定されてコピー作業が行われるときの制御をいう。

彼写機本体 4 6 例のスタートスイッチが押下さ れた状態でプログラムソータモードに設定されて いれば(ステップ②:Y)、第35図に示したコ ントローラ33内のCPU121はRAM124 内にジョブデータが書き込まれているかどうかの チェックを行う(ステップ①)。汎用コンピュー タ32からジョブデータが送信されており、また ソータ付き抜写機34がコピーできる状態であれ は(ステップ④:Y)、オペレータによって指示 された該当受付番号のデータがRAM124から 読み出される(ステップ⑤)。この後、CPU 121は通信制御回路125を制御して汎用コン ピュータ 3 2 に対して"コピー中です。"という メッセージ(MSC)の送信を行う(ステップ⑤)。 汎用コンピュータ 3~2 例では、これをCRT41 上に表示することになる。

次にCPU121は原稿1枚に対するコピー枚 数をセットし、またコピー用紙の供給し、第35 図で説明したステップのトバルス162をソータ付き被34例に送出したステップのよれ、ステップのムステックののではいて、第36回においてステッグラムソータモードコピー中でという。このがまでコピーローでは、がでいるでは、でいくないの制御、(i)フラッピンの制御、(i)フラッとは、ii)ファット、および(iv)フレーム数の表示がある。

コピー作業の進行によってフラッシュランプの発光数がコピー枚数と一致したら(ステップ⑪: Y)、1枚の原稿に対する協光が終了したので、 たとえ最終コピーがソータのピンに収容される前 であっても、この時点で割込コピーの要求の有無 がチェックされる(ステップ⑫)。割込コピーの 要求があれば、後に説明するシャットグウン制御 が行われるまで待機し(ステップ⑫)、制御が終 了する。

これに対して 1 枚の原稿に対する露光が終了した時点で割込要求がなく、かつこの篩光が終了した時点で 1 データフレーム分についての最後の篩光が終了していない場合には(ステップ®:N)、原稿の交換が行われ交換後の原稿についてコピー
位数のセットやトレイの選択等が行われることに
なる(ステップの)。

(ステップ⑪)。

なお、ソータ付き複写機についての以上の制御の詳細は、例えば特開昭 5 0 - 1 2 7 6 4 3 号公報に記載がある。

この状態でコントローラ33は現在終了したジョブについてのコピー集計データを汎用コンピコータ32例に送信する(ステップ®)。そしてコピー集計済みフラグをセットする(ステップ®)。これによりデータの送信が行われたことを確認することができる。またデータ自体はある程度の時間保存されるので、通信エラーが発生した場合等にはこのコピー集計データを汎用コンピュータ32例に再送させることも可能である。

(シャットダウン制御)

次に第56 図を用いてシャットダウン制御について説明する。ここでシャットダウンとは被写機本体 46 が理由の如何を問わず停止している状態をいう。

コントローラ33何では**返写機本体46**の動作 が停止したらその電源がオンであるかどうかの判 別を行う(ステップ①)。そしてその電源がオフとなっていたら(N)未送信の集計データが存在している限りはコントローラ33例の電源を遮断しない(ステップ②、、トローラ33例の電源を遮断しない(ステップ②、ないの場合には(ステップ②:N)、汎用コンでは、クローラ33例のでは、カーンの送信を行い、この後コントローラ33の電源はオフとなり、その制御がれてする。

一方、複写機本体 4 6 の電源がオンとなっている通常の状態では(ステップ①: Y)、プログラムソータモードに設定されているかどうかの判別が行われる(ステップ⑤)。プログラムソータモードに設定されている場合には、割込モードに設定されていることが原因で複写機本体 4 6 の動作が作止したかどうかの判別が行われる(ステップ

特開昭63-197966 (31)

⑥)。この場合には第36図における" 割り込み コピー"という表示ランプ 137を点灯させる (ステップの)。そしてコントローラ 33 何の 1 / Oを前記したコピーモードにセットする (ステ ップ®)。この後は 復写 機本体 46 例で 通常の 復 写制 御が行われるので、コントローラ 33 何の 制 御は株了する。

 チェックされる(ステップ®)。コピー用紙がなくなっている場合には、その旨のメッセージが汎用コンピュータ32例に送信される(ステップ®)。 そしてステップ®に示す助作が行われてすべての 制御が鉢でする。

自動原稿送りモードで複写機本体 4 6 の動作が存止した場合には(ステップ®: Y)、 図示しない自動原稿送り装置内に原稿が存在するかどうかのチェックが行われる(ステップ®)。 原稿があれば、ジェブの途中なので一応想定することので

きる状態である。従って、この場合には"複写機 が停止しました。"というメッセージを表示させ るためのメッセージ用データが汎用コンピュータ 32例に送信される(ステップの)。これに対し て自助原稿送り装置内に原稿が存在しなかった場 合には、そのジョブにおける原稿のセットされる 枚数が正しくなかったことになる。この場合には、 これをオペレータに告知するためにCPU121 は表示窓135に数値。888。を表示させる (ステップ⑩)。これは、例えば重送の発生によ って原稿の枚数が足りなくなったような場合を示 すものである。この後、コントローラ33倒から "原稿のミスマッチが発生しました。"というメ ッセージを表示させるためのデータが汎用コンビ ュータ 3 2 に対して送信される(ステップ®)。 次に、ジョブ内のコピー作業以外の場合で復写 日本体 4 6 の動作が停止したときについて説明す

る。この場合、CPU121はジョブ株了直後に

復写機本体 4 6 が停止したかどうかのチェックを 行う(ステップ®)。ジョブ終了直後でない場合 (N)、すなわち通常の場合にはそのまま制御が 林了する。

これに対してジョブ終了直後の場合には自動原 核送り装置内に原稿が存在するかどうかのチェックが行われる(ステップの)。原稿が残っていない場合には、"プログラムジョブは終了しました。 というメッセージを表示させるためのデータが汎 用コンピュータ32何に送信される(ステップの)。 そして第36回における"データ送信中"という を示ランプ137を点灯させ(ステップの)、こ ピー集計データを汎用コンピュータ32に対して 送信する(ステップの)。コピー集計データの送 信が終了したら、"データ送信中"という表示ラ ンプ137が消灯される(ステップの)。

一方、ジョブ終了直後で、しかも自動原稿送り 装置内に原稿が存在する場合には(ステップの: Y)、1ジョブに使用されるべき原稿の枚数より も実際用意された原稿の枚数の方が多い場合であ る。この場合にはこれをオペレータに告知するた めにCPU121は表示窓135に数値「999

特開昭63-197966 (32)

を表示させる(ステップの)。そして、"原稿の ミスマッチが発生しました。。というメッセージ を表示させるためのデータが汎用コンピュータ 32に対して送信されることになる(ステップの)。

(キースイッチの制御)

第51回はコントローラ33キースイッチの制 御の様子を表わしたものである。

かつプログラムソータモードに設定されていない 項合には(ステップ②:N)、このままの状態が 保持される。プログラムソータモードに設定され ている場合であってもモードスイッチ127(第 3.6 図参照)がオンになっていない場合も(ステ ップ③:N)、同様である。モードスイッチ 127がオンとなっている状態では、割込処理を 行うための割込フラグがセットされる(ステップ (D)

これに対して複写機木体 4 6 の動作が停止して いて(ステップ①:Y)、キー入力があった場合 には(ステップ⑤)、これがジョブ内のコピー作

業の途中であるかどうかが判別される (ステップ ⑤)。ジョブ内のコピー作業の途中であれば(Y)、 モードスイッチ127が押されたかどうかのチェ ックが行われる(ステップ①)。モードスイッチ 127だけが押された場合には、割込コピー中か どうかの判別が行われる(ステップの)。割込コ ピー中でなければ(N)、削込コピーが行われる。 彼写機本体 4 6 が停止しておらず(ステップ①)、この場合には"削り込みコピー"という表示ラン プ137が点灯し(ステップ®)、コントローラ 33例のI/Oがコピーモードにセットされる (ステップ@)。 耐り込みコピー中であれば、割 込処理が共了し(ステップ®:Y)、"別り込み コピーでという表示ランプ131が消灯し(ステ ップの)、コントローラ33個の1/Oがプログ ラムソータモードにセットされる (ステップ (D))。 もし、ジョブの途中でキー入力されていて、ブ ログラムソータモードでもコピーモードでもない 堪合(ステップ①:N)、それがモードスイッチ 127とフォワードスイッチ128の双方を同時

操作と判別される(ステップ(3): Y)。この場合 には、前記したポインタがデータフレームの先頭 にくる(ステップの)。

また、ジョブの途中でキー入力されていて、ブ ログラムソータモードでもコピーモードでもない 場合であって(ステップ①:N)、リセット以外 の状態と判別されれば(ステップ®:N)、すな わちフォワードスイッチ128のみが押下された ような場合には、フォワードの状態と判別される (ステップ(B:Y)。この場合には、次の受付番 号が表示され(ステップ®)、ポインタがそれに 合わせてセットされる(ステップ図)。

一方、ジョブの途中でない状態でモードスイッ チ127が押された場合には(ステップ®:Y)、 コピーモードとプログラムソータモードの2つの モードの間で、これらのモードが反転する。また これと共に"プログラムソータモード"という表 示ランプ131と"コピーモード"という表示ラ ンプ137が点灯状態を切り換える(ステップ®)。けるようになっている。すなわち、CPU121 そして、新しく設定されたモードのフラグがセッ

トされることになる(ステップの)。

キーが押されていて、ジョブ途中でもなく、モ ードスイッチが押下された場合でもない場合には フォワード・スイッチ128が押されたかどうか のチェックが行われる(ステップ®)。フォワー ド・スイッチ128が押された場合には、次の受 付番号が表示され(ステップ®)、ポインタがモ れに合わせてセットされる(ステップの)。フォ ワード・スイッチ128が押されていなかった場 合にはバック(後退)の可能性しかない。そこで この場合には1つ前の受付署号が表示される(ス テップの)。そしてポインタがそれに合わせても ットされることになる(ステップ**@)**。

に押している場合であればりセットのためのキー

(通信処理)

第58図はコントローラ33における通信処理 の制御を表わしたものである。

さて、コントローラ33個では割り込みの要求 によって汎用コンピュータ32例からの送信を受 は割込処理によって通信要求があることを判別す

特開昭63-197966 (33)

ると(ステップ①:Y)、通信許可を汎用コンピュータ32例に送信する(ステップ②)。それででするという表示ランプ137を点灯させ、"通信エラー"という表示を行うためのフラグをクリアする(ステップ③)。これと共にCPU121は通信エラーの発生を監視する(ステップ④)。

"通信エラー"という表示ランプ137が点灯され(ステップ®)、NGカウンタの計数値をクリアして(ステップ®)、監視を再開することになる。

ステップ⑤に戻って説明を続ける。1バイトののデータが規定時間内に送信でれたらのがデータが現定時間内に送信ののがデータがでうているかが行うのかを行うのかで行うのかでではない場合、汎用コンテータのではないでは、スンピーンが終了しているかどうかが終了しているかとうが終了しているができる。である。としてのではないのではないできる。としてのではないので、ステップでは、大のロントのデータの受信を行う。

このようにしてデータの受信が行われて最後に 株了コードが到来したら(ステップ®:Y)、サ ム(SUM)チェックが行われる(ステップ®)。 サムチェックで問題がなければCPU121は通 信制御回路125を制御してデータの受信が良好に行われた旨を汎用コンピュータ32に対対で送信する(ステップ®)。この後、"データ受信中"という表示ランプ137が前灯され、受信したジョブがまだコピーされていないので未コピーフラグがセットされる。また、先頭のジョブの受付番号が表示窓135に表示され(ステップ®)、NGカウンタの内容がクリアされてこれらの制御を終了させる(ステップ®)。

一方、ステップ®で汎用コンピュータ 3 2 のブログラムが実行されていない場合には(ヤカれている最中であるかどうかがチェックされる(ステップの)。コピー中でなければ汎用コンピュータ 3 2 に対してデータの受信が良好に行われたモードでのコピーを禁止させる(ステップの)。ブログラムソータモードでコピーができないからである。これに対してブログラムソータモードでコピー

特開昭63-197966 (34)

が行われている場合には(ステァブの: Y)、RAM124にジョブデータを書き込むわけにはいかないので、汎用コンピュータ32何の要求をキャンセルする旨のデータが送信される(ステァブの)。そしてこの後、『データ受信中』という表示ランブ137が消灯され(ステァブの)、NGカウンタの内容がクリアされて制御を終了させる(ステァブの)。

以上説明した実施例のプログラマブル複写段では計算段(汎用コンピュータ 3 2)を複写機本体 4 6 専用のものとして用意したが、他の計算機を兼用してもよいことはもちろんである。

このように実施例のプログラマブル複写機では、料金体系を定義し、例えばコピー量やコピー依頼 部門に応じた料金データを作成して請求書を発行 することができる。徒って、人手による請求者の 発行作業が不要となり事務効率が高まる。

また、この実施例のプログラマブル復写機では ソーティングパターンそれぞれについて任意に、 かつ機通りも配付先を対応付けることができる。 しかもCRTの表示やブリンタのアウトブットからソータのピンと配布先の関係が明瞭であり、これらの関係の確認も容易である。 従って、ソータのピンを製通りにも使い分けることが可能であり、ソータのピン数よりも配布先の数を実質的に何倍にでも拡大することができる。

「発明の効果」

以上以明したように本発明によれば、ソータの協力を放った。
はなるとデータ入力用の機器とを用いることにしたので、ソーティング制御のためのブログラムの改良やデータ入力およびデータ表示のためのシステムの変更および拡張を容易に行うことができる。
また複写機本体の仕様が変更されたり製品の変更を行った場合にも、ブログラムを変更するだけできる。

更に本発明のプログラマブル復写機では、プログラムソータモードでコピー作業を行っている時間以外の時間でも、復写機本体から受け入れたデータに基づいて制御装置が復写機の利用状況を細かく監視することも可能である。これによりそのオフィスに最も適した復写機の選定を行ったり、効率的なコピー作業をアドバイスすることも可能

また、本発明のプログラマブル復写機では複数のデータフレームで構成されるような複雑なジョブも1まとめで登録することができるので、これ

ら複雑なジョブを間違いなく効率的に実行することができるという効果もある。

4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明のプログラマブル復写機の原理 的な構成を示すブロック図、第2図~第58図は 本発明の一実施例を説明するためのもので、この うち第2回はプログラマブル彼写版のシステム構 成を示す構成図、第3図はプログラマブル複写機 の各機能部分の概略を表わしたブロック図、第4 図はCRTに表示される画面の展開状態を示す説 明四、第5回はメニュー選択画面の平面図、第6 図は初期設定用画面の平面図、第7図はネームバ ターン用登録画面の初期状態を示す平面図、第8 図および第9図はネームパターン登録用画面の表 示例を示す平面図、第10回は料金体系定義用面 面の表示例を示す平面図、第11図~第17図は パターン登録用画面の表示例を示す平面図、第 18図~第21図はデータ登録用画面の表示例を 示す平面図、第22図はデータ修正、検索、消去、 インデックス用画面の表示例を示す平面図、第

特開昭 63-197966 (35)

23図はデータ低正用画面の表示例を示す平面図、 第24図はデータ検索用画面の表示例を示す平面 図、第25回はデータ消去用画面の表示例を示す 平面図、第26回はデータ送信用画面の表示例を 示す平面図、第27図および第28図はコピー確 図票の出力例を示す平面図、第29図および第 30図は料金集計用画面の表示例を示す平面図、 第31図は部門別料金集計一覧表の一例を示す平 面図、第32図は受付番号別料金集計一覧表の一 例を示す平面図、第33図はコピー室の作業の流 れの一例を示す説明図、第34図は汎用コンピュ ータの構成を示すブロック図、第35図はコント ローラの構成を示すブロック図、第36図はコン トローラの操作パネルの平面図、第37図は汎用 コンピュータからコントローラに送られるジョブ アータの構成を示すアータ構成図、第38図はコ ントローラから汎用コンピュータに送られるコピ - 集計データの構成を示すデータ構成図、第39 図はコントローラから汎用コンピュータに送られ るメッセージの構成を示すデータ構成図、第40

図は汎用コンピュータからコントローラに送られ るメッセージの構成を示すデータ構成図、第41 図は汎用コンピュータの画面の流れを示す流れ図、 第42回は汎用コンピュータにおけるプログラム の実行株了の流れを示す流れ図、第43図は汎用 コンピュータにおけるデータ登録の流れを示す流 れ図、第44図は汎用コンピュータにおけるデー タ能正・検索・消去の流れを示す流れ図、第45 図は汎用コンピュータにおけるデータ修正の具体 的な流れを示す流れ図、第46図は汎用コンピュ ータにおけるデータ検索の具体的な流れを示す流 れ図、第41図は汎用コンピュータにおけるデー 夕消去の具体的な流れを示す流れ図、第48図は 汎用コンピュータにおけるデータ送信の流れを示 す流れ四、第49四は汎用コンピュータにおける パターン登録の流れを示す流れ図、第50図は汎 用コンピュータにおける料金集計の流れを示す流 れ図、悠51図は汎用コンピュータにおける初期 設定の資れを示す流れ図、第52図は汎用コンビ ュータにおけるネームパターン登録の流れを示す

流れ図、第53図は汎用コンピュータにおける科 金体系定義の流れを示す流れ図、第54図は汎用 っとピュータ側での通信処理はないところを での流れを示す流れ図のではない。 での流れを示すが、第56図はコントローラにおけるシャットの流れを示すが、第56図はコントローのおけるシャットの流れを示すが、第57図はロコンドローラにおける。 作の流れを示すが、第58図はココン第57図はローラにおけるキースンの 作の流れを示すが、第58図はココン第59図 作の流れを示すが、第58図はココン第59図 作の流れを示すが、第58図はココン第59図 (A)~(C)は従来提案されたソーティング方 法を示す説明図である。

- 21、46……被写機本体、
- 2 2 … … ソータ、 2 3 … … 計算機、
- 2 4 ……入出力提器、31……ブリンタ、
- 3 2 ……汎用コンピュータ、
- 3 3 コントローラ、
- 3 4 ……ソータ付き複写機、
- 4 1 ······ C R T 、 4 2 ····· + ポ ド 、
- 47 ······ ソータ、101、121 ······ CPU、

109, 124 RAM.

113……第1のフロッピーディスクドライバ、

1 1 4 …… 第 2 のフロッピーディスクドライバ、

127……モード切換スイッチ、

135……表示窓、137……表示ランプ。

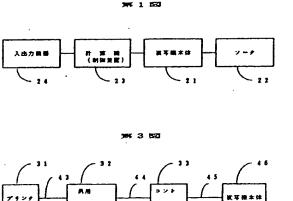
出額人

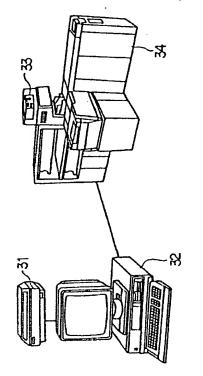
富士ゼロックス株式会社

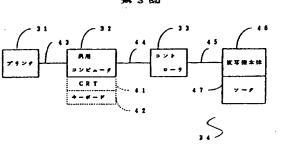
化 理 人

弁理士 山 内 梅 雄

特開昭63-197966 (36)



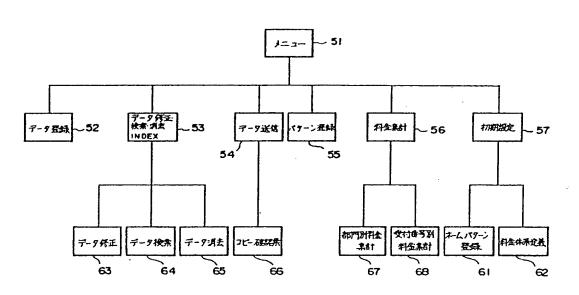




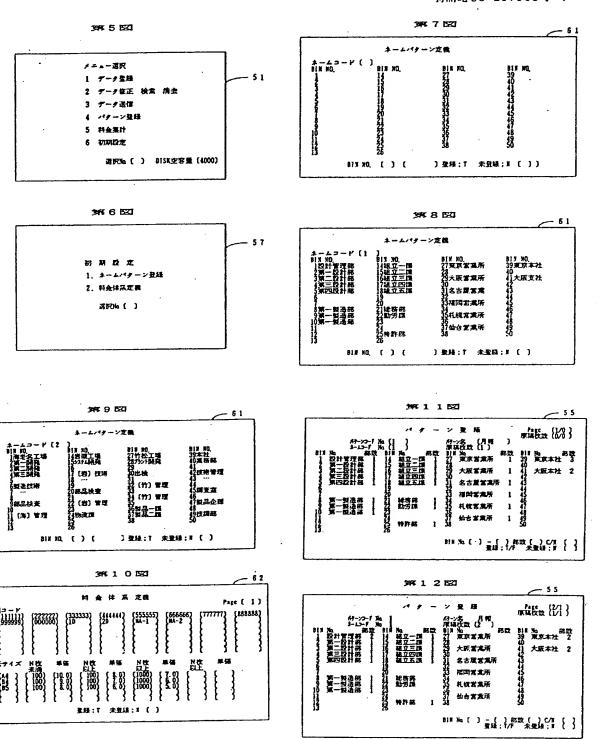
第 4 図

图 (2

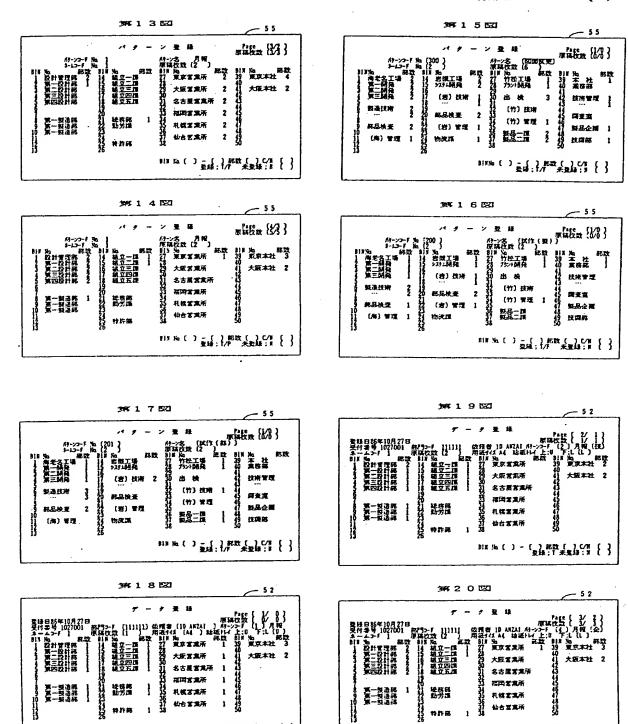
紙



特開昭63-197966 (37)



特開昭63-197966 (38)

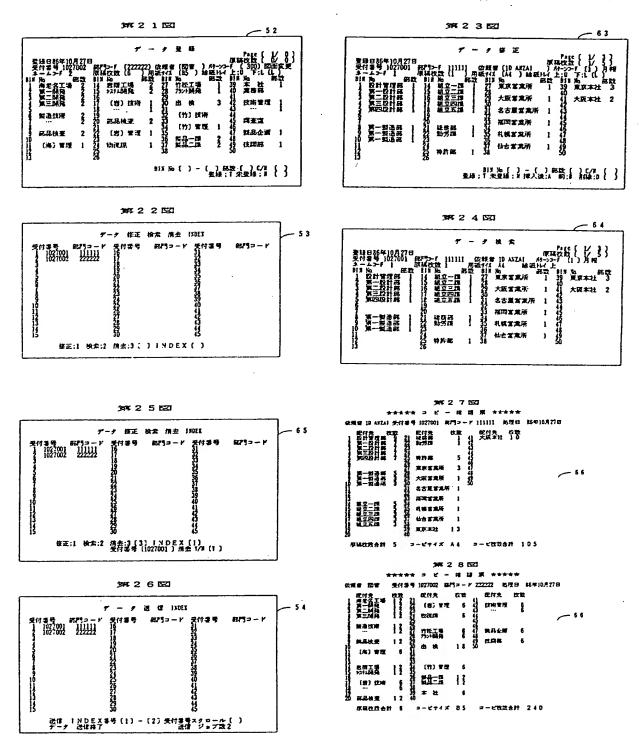


BIX Nu () - () SK放 () C/N () 登録; T 未登録; X ()

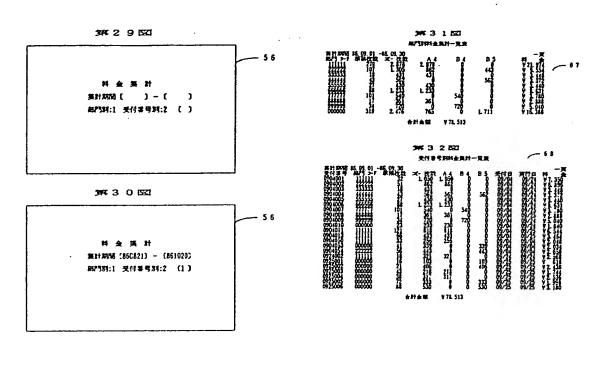
1 3 业台发展所

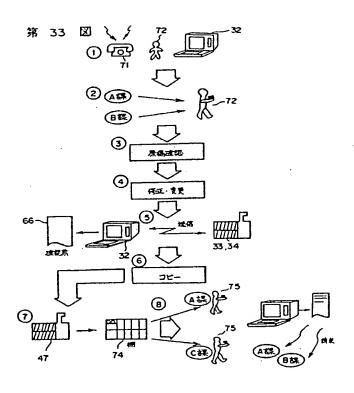
BIN %()~()配数()C/N() 養罐;T 未登録:N()

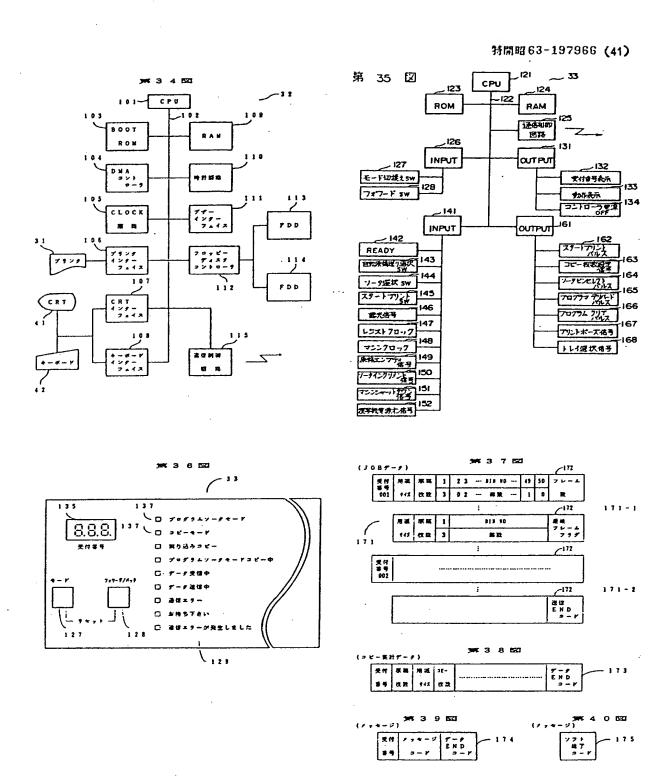
特開昭63-197966 (39)



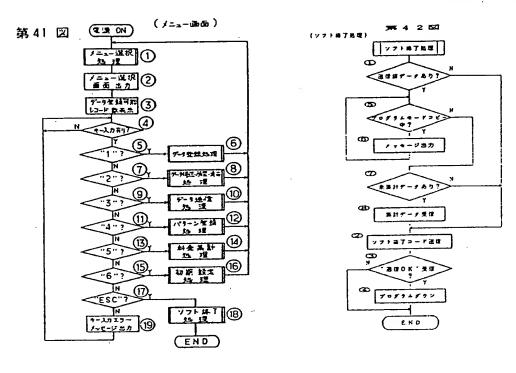
特開昭63-19796G **(40)**

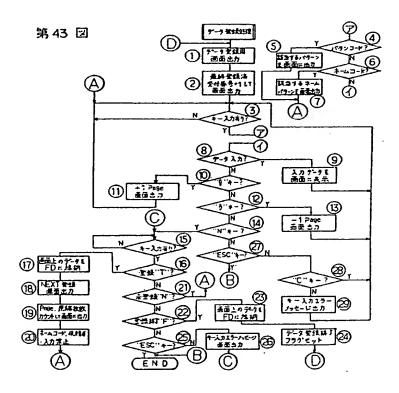






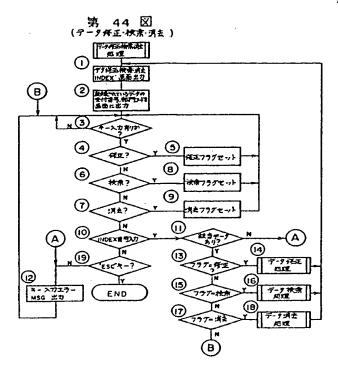
特開昭63-197966 (42)

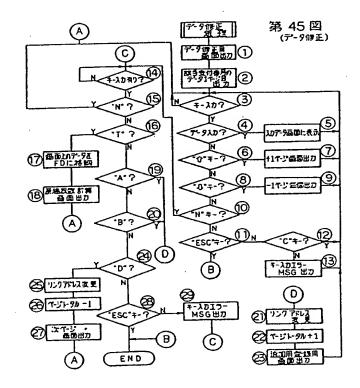




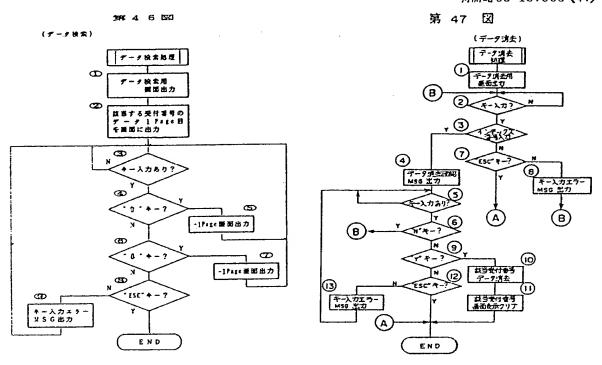
-678-

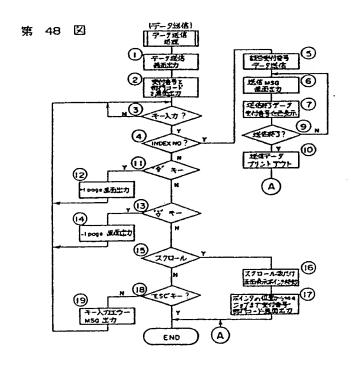
特開昭63-197966 (43)



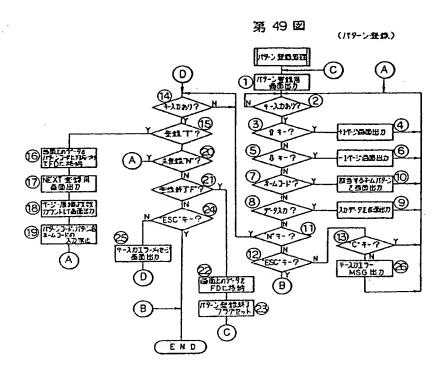


特開昭63-197966 (44)



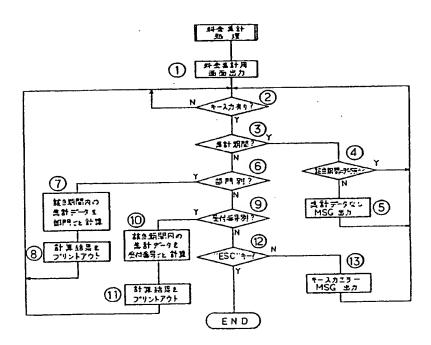


特開昭63-197966 (45)

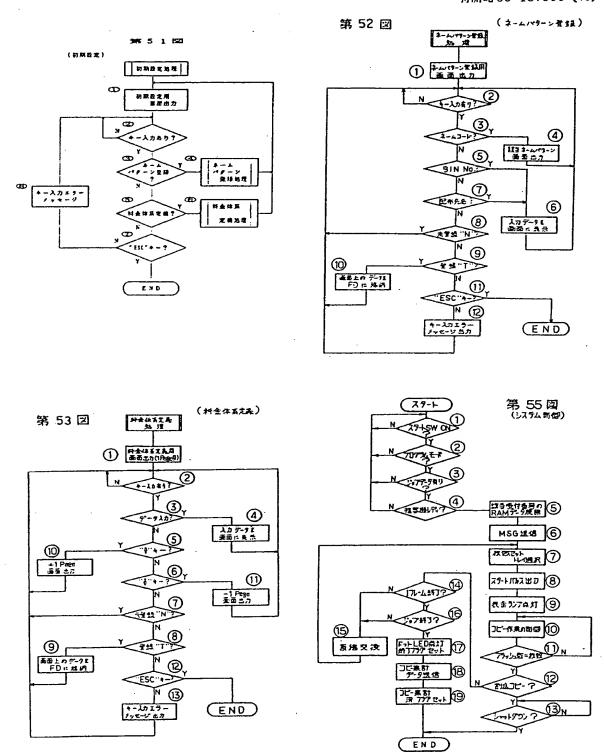


第50図

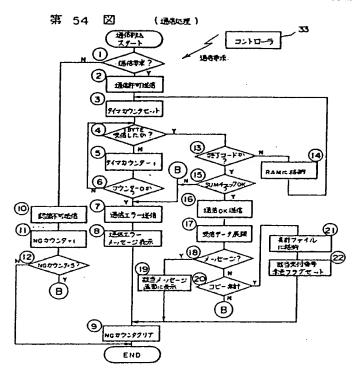
(料金丝計)

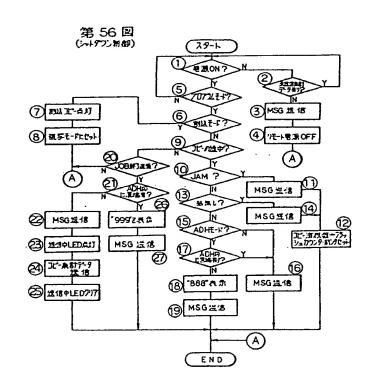


特開昭63-197966 (46)

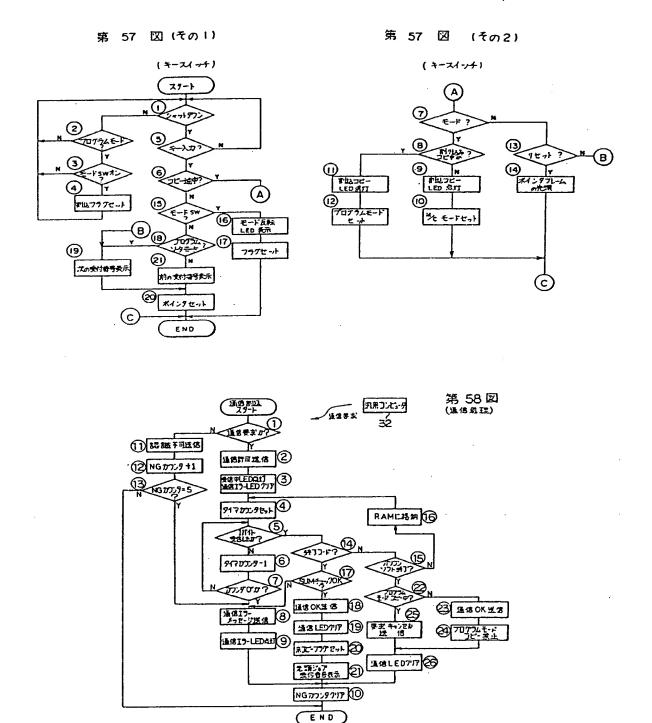


特開昭63-197966 (47)





特開昭 63-197966 (48)



特閒昭63-197966 (49)

